


- ▷ 훈련과정 : IoT기반의 웹앱개발자 양성과정
- ▷ 훈련기관 : 에이콘 아카데미 (강남)
- ▷ 훈련기간 : 2023-04-05 ~ 2023-09-22 (960시간/120일)

 **BOOKMATE**

독서 소모임 플랫폼 프로젝트 북메이트

목차

01. 프로젝트 개요

02. 프로젝트 시연

03. 설계 및 기획

04. 기술 심화

05. 프로젝트 진행

06. 프로젝트 보완점 & 소감

“

함께하는 독서모임, **BOOKMATE**

북메이트는 독서 소모임에 참여하려는 사용자들에게 독서모임을 맺을 수 있는 장소를 제공하는 웹 사이트를 목표로 합니다. 사용자들이 회원가입 후 독서모임에 참여할 수 있으며 원하는 독서모임이 없을 경우 모임을 창설할 수도 있습니다.



01 프로젝트 개요

주제 선정 기준

1

커리큘럼에서 배운 기술 및 환경을 최대한 활용 가능

2

상용성과 실용성 고려

3

프로젝트 구현 난이도: 중 ~ 중하



개발 과정



팀원 및 역할



팀장 정세

개발 총괄
소모임 관리 기능 개발 파트장

GITHUB



송한

퍼블리싱 총괄
전체 UI디자인 총괄
소모임 리스트 개발 파트

GITHUB



이진

서버 운영 총괄
안드로이드 앱 개발
유저 기능 개발 파트장

GITHUB



박종

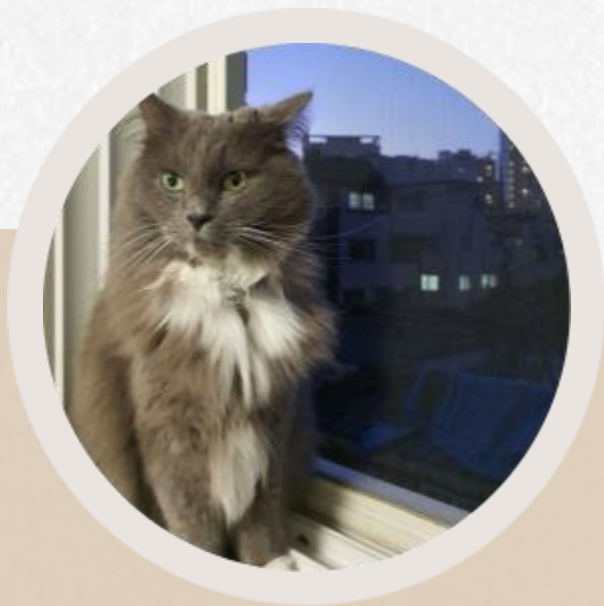
소모임 커뮤니티 개발 파트

GITHUB



01 프로젝트 개요 - 팀원 및 역할

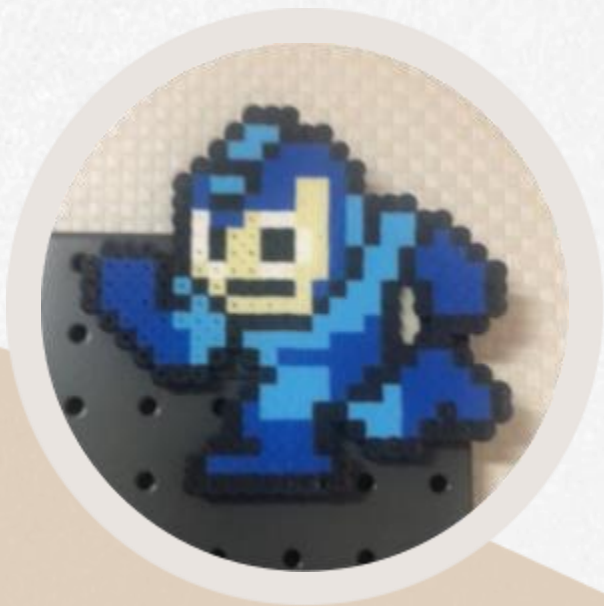
팀원 및 역할



임효

유저 기능 개발 파트

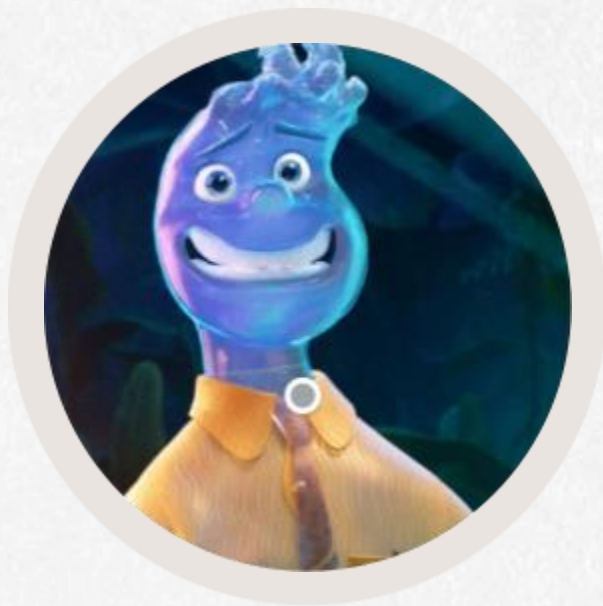
GITHUB



김형

소모임 기능 개발 파트장
백엔드 전반 서포트

GITHUB



고현

고객센터 파트 개발 총괄

GITHUB



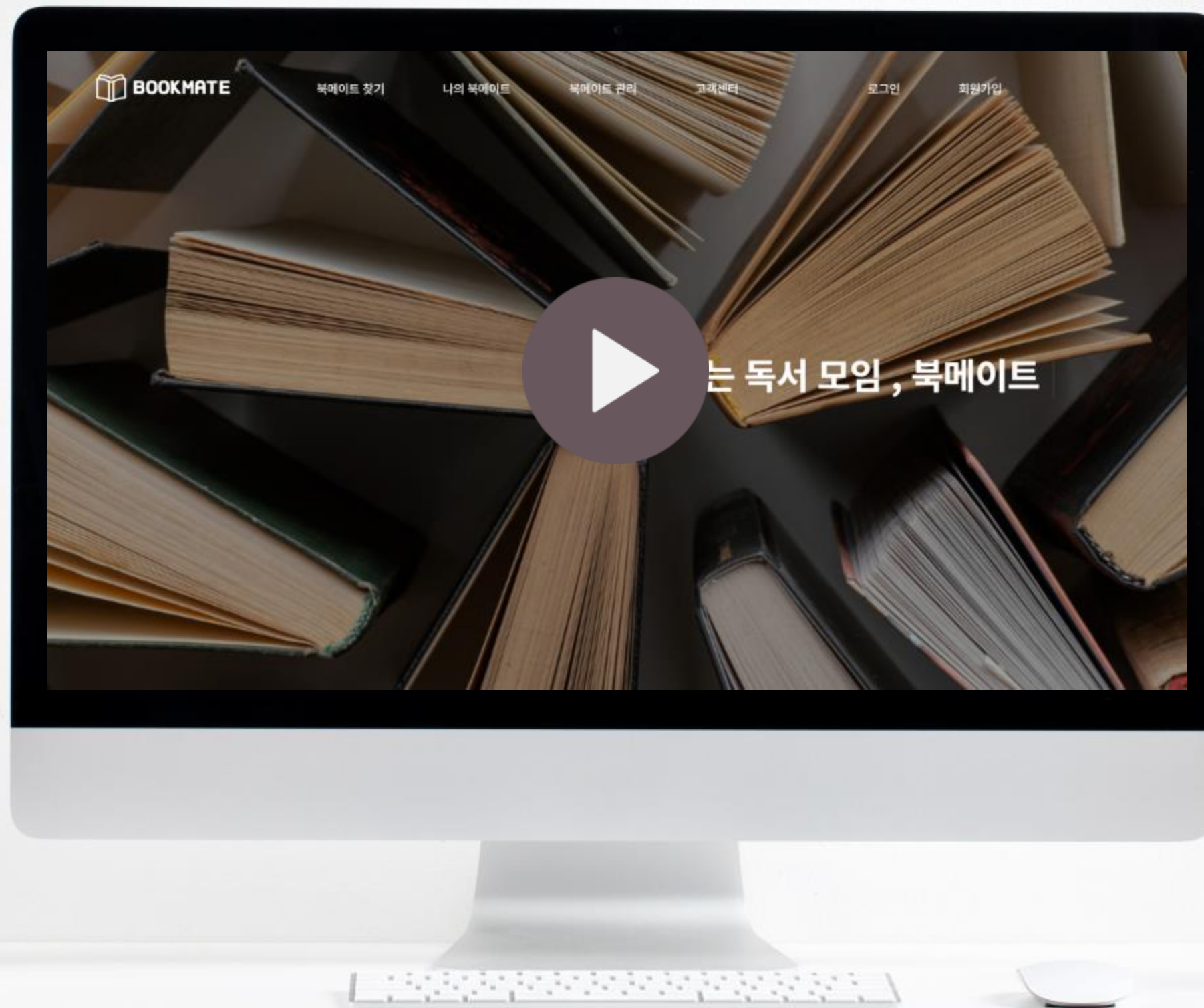
이영

소모임 관리 개발 파트

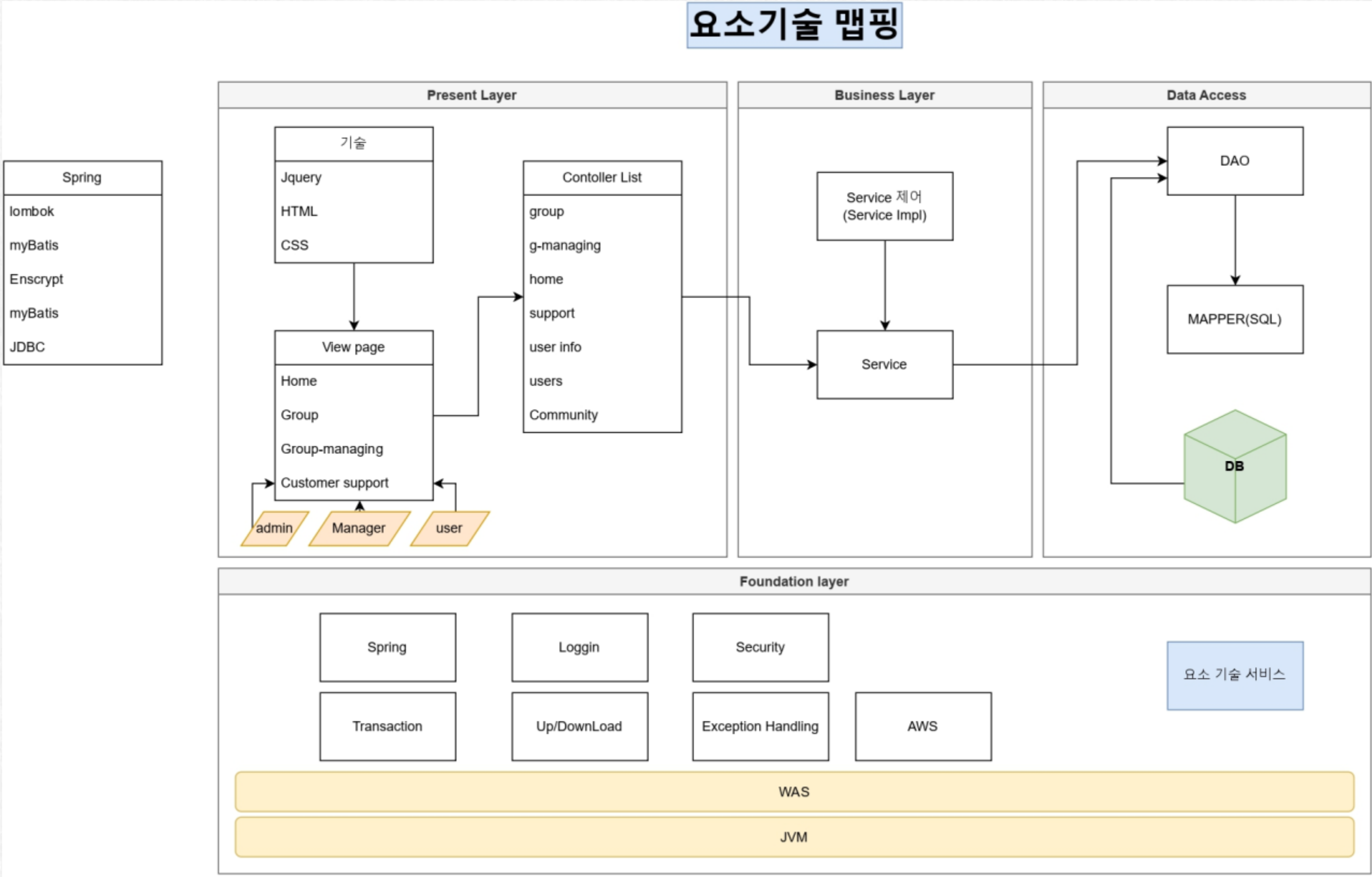
GITHUB



02. 프로젝트 시연

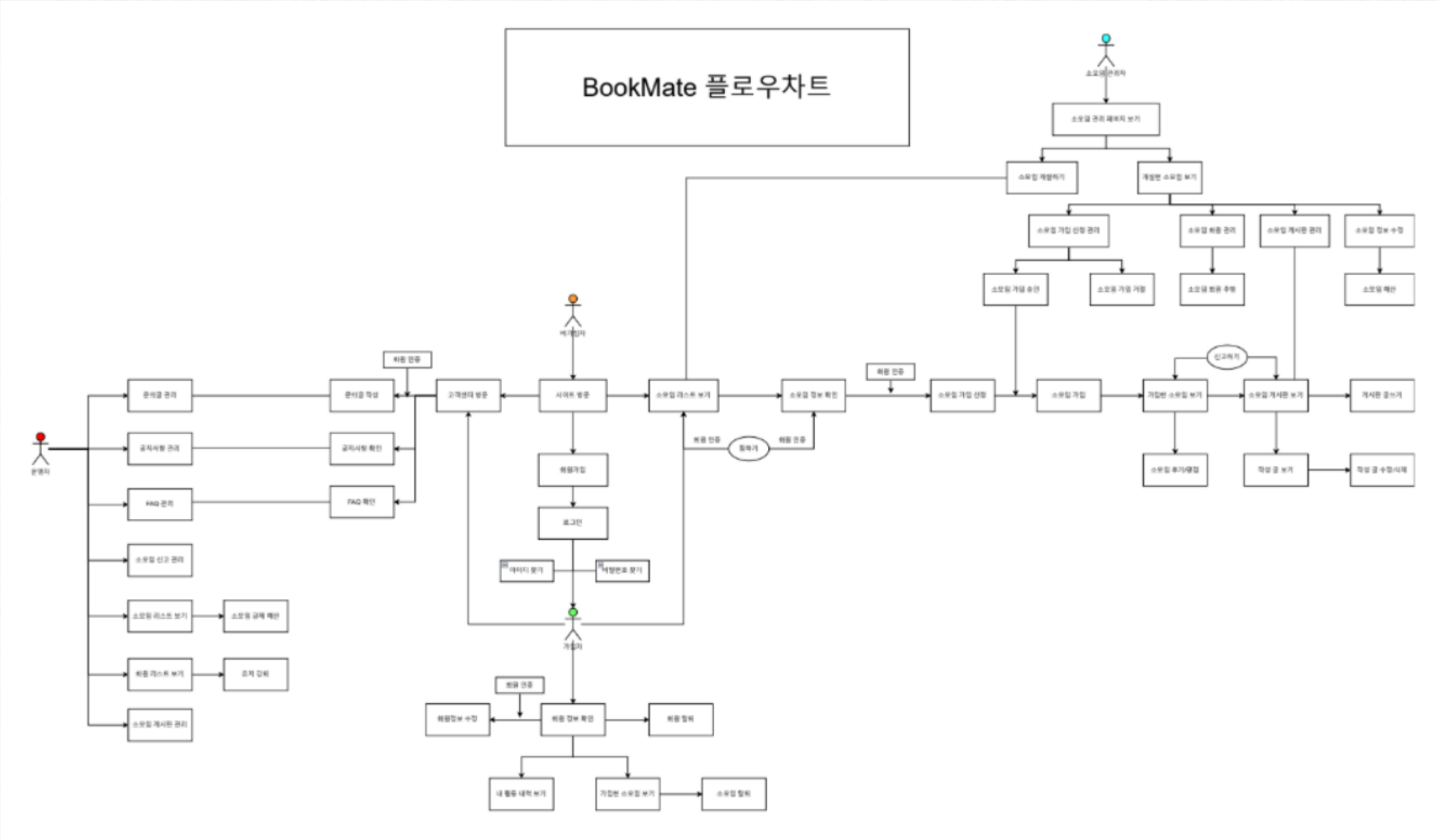


요소기술 맵핑



03 설계 및 기획

플로우 차트



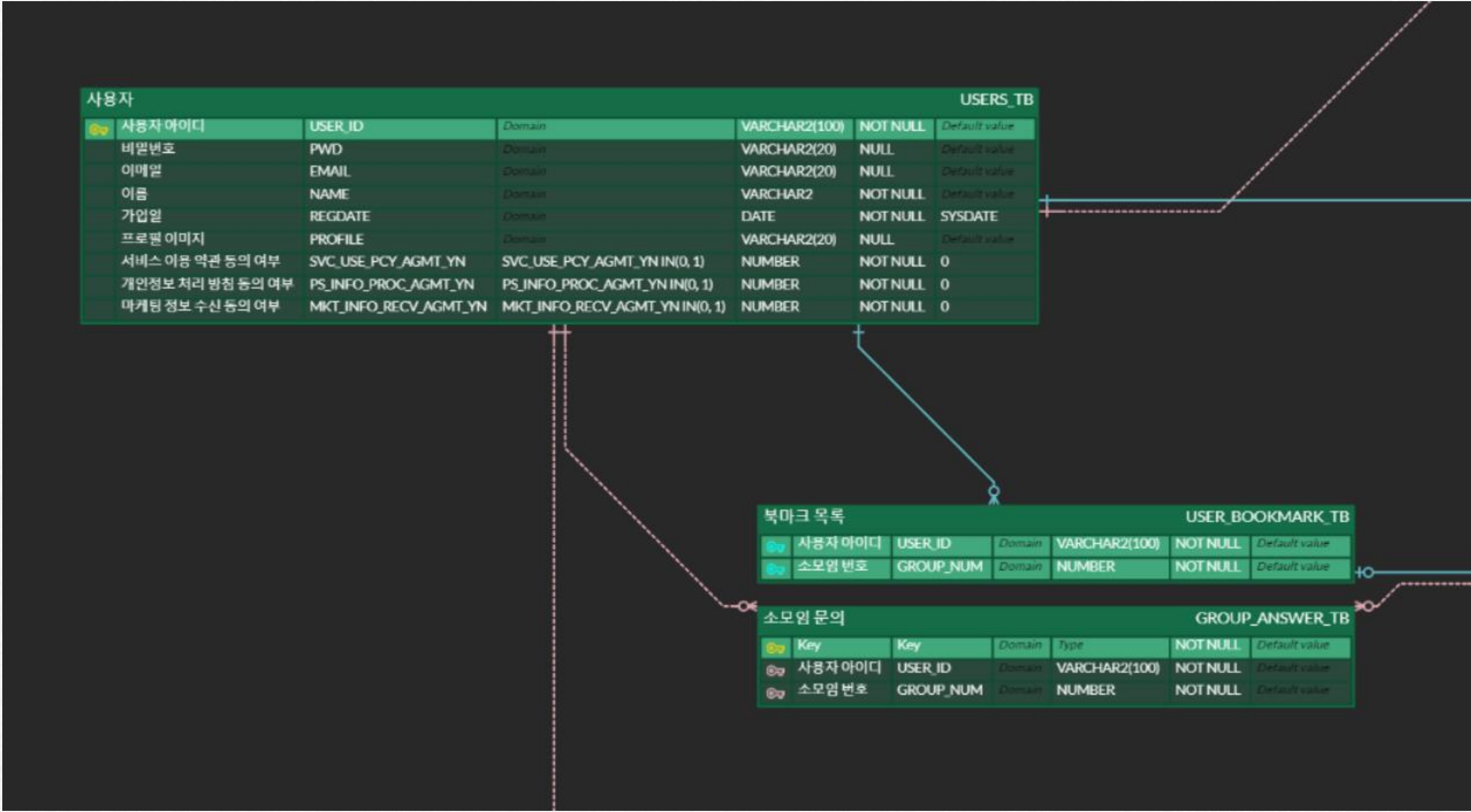
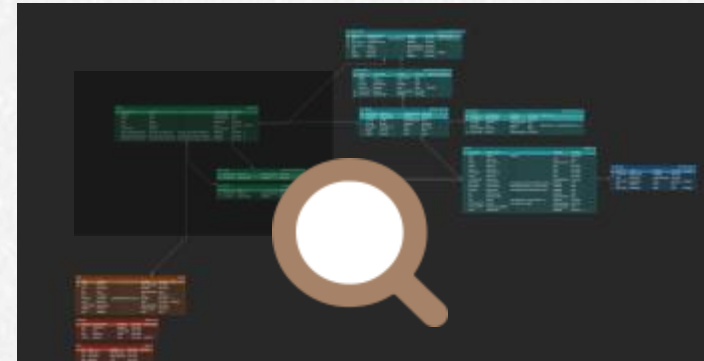
03 설계 및 기획

와이어 프레임



03 설계 및 기획

ERD



03 설계 및 기획

기능 리스트

북메이트 프로젝트 - 요구 기능 목록표						
구분	기능 상세	기능 상세	Visitor	Member	Manager	Admin
HOME	메인 페이지	메인 페이지 보기 페이지 네비게이션 보기 페이지 세부 정보 안내	○	○	○	○
COMMUNITY	소모임별 커뮤니티 게시판	소모임별 커뮤니티 게시판 보기 소모임 게시판 개별 게시물 보기 게시판 내 공지 글 작성하기 게시판 내 공지 글 수정하기 게시판 내 공지 글 삭제하기 게시판 내 게시물 작성하기 게시판 내 게시물 수정하기 게시판 내 게시물 삭제하기 게시판 내 게시물 댓글쓰기 게시판 내 게시물 댓글 수정하기 게시판 내 게시물 댓글 삭제하기		○	○	○
CUSTOMER SERVICE	고객센터	고객센터 보기 공지사항 페이지 보기 공지사항 작성하기 공지사항 수정하기 공지사항 삭제하기 소모임 문의 페이지 보기 소모임 문의 등록하기 소모임 문의 삭제하기	○	○	○	○
GROUP	소모임 목록	소모임 목록 보기 소모임 상세 보기 소모임 상세 등록하기 소모임 상세 수정하기 소모임 상세 삭제하기	○	○	○	○
GROUP MANAGING	소모임 관리	소모임 관리하기 소모임 관리하기 소모임 관리하기 소모임 관리하기 소모임 관리하기				
USERS	회원 관리	회원 관리하기 회원 관리하기 회원 관리하기 회원 관리하기 회원 관리하기				

북메이트 프로젝트 - 요구 기능 목록표						
구분	주요 기능 (L1)	세부 기능(L2)	Visitor	Member	Manager	Admin
HOME	메인 페이지	메인 페이지 보기	○	○	○	○
		페이지 네비게이션 보기	○	○	○	○
		페이지 세부 정보 안내	○	○	○	○
COMMUNITY	소모임별 커뮤니티 게시판	소모임별 게시판 보기		○	○	○
		소모임 게시판 개별 게시물 보기		○	○	○
		게시판 내 공지 글 작성하기			○	
		게시판 내 공지 글 수정하기			○	
		게시판 내 공지 글 삭제하기			○	○
		게시판 내 게시물 작성하기		○		
		게시판 내 게시물 수정하기		○		
		게시판 내 게시물 삭제하기		○	○	○
		게시판 내 게시물 댓글쓰기		○	○	
		게시판 내 게시물 댓글 수정하기		○		
		게시판 내 게시물 댓글 삭제하기		○	○	○
		게시판 내 게시물 대댓글쓰기		○		
CUSTOMER SERVICE	플랫폼 고객센터	고객센터 보기	○	○	○	○
		공지사항 페이지 보기	○	○	○	○
		공지사항 작성하기				○
	플랫폼 공지사항	공지사항 수정하기				○
		공지사항 삭제하기				○
		소모임 문의 페이지 보기	○	○	○	○
	플랫폼 문의사항	소모임 문의 등록하기		○	○	
		소모임 문의 삭제하기				○
		FAQ 페이지 보기	○	○	○	○
	소모임 전체 보기	소모임 전체 보기	○	○	○	○
		소모임 검색하기	○	○	○	○
		인기 소모임 리스트 보기	○	○	○	○

반응형 웹 개발

북메이트 프로젝트 기술 심화

01. 간편한 유지 보수

HTML/CSS 작업도 수월하고 유지보수를 할 때
하나만 수정하면 자동적으로 모바일, 태블릿,
데스크탑에 맞게 수정 가능

03. 마케팅 이점

웹과 앱에서 서비스를 좀 더 원활하게
보여줄 수 있으므로 마케팅 접근성을
높여줌

02. 모바일 점유율 증가

사용자가 스마트폰으로 접속할 때
기기 종류와 상관 없이
편리한 접근성을 보장

04. 검색 엔진 친화적

모바일 친화적인 반응형 사이트 개발은
검색 엔진 최적화 (SEO)에 효과적



04 기술 심화 - 반응형 웹

Media Query

CSS에서 어떤 스타일을
선택적으로 적용하고 싶을 때 사용

Q

CSS

조건 부분이 만족될 때 스타일이 적용되고,
만족되지 않을 때는 스타일이 무시된다.

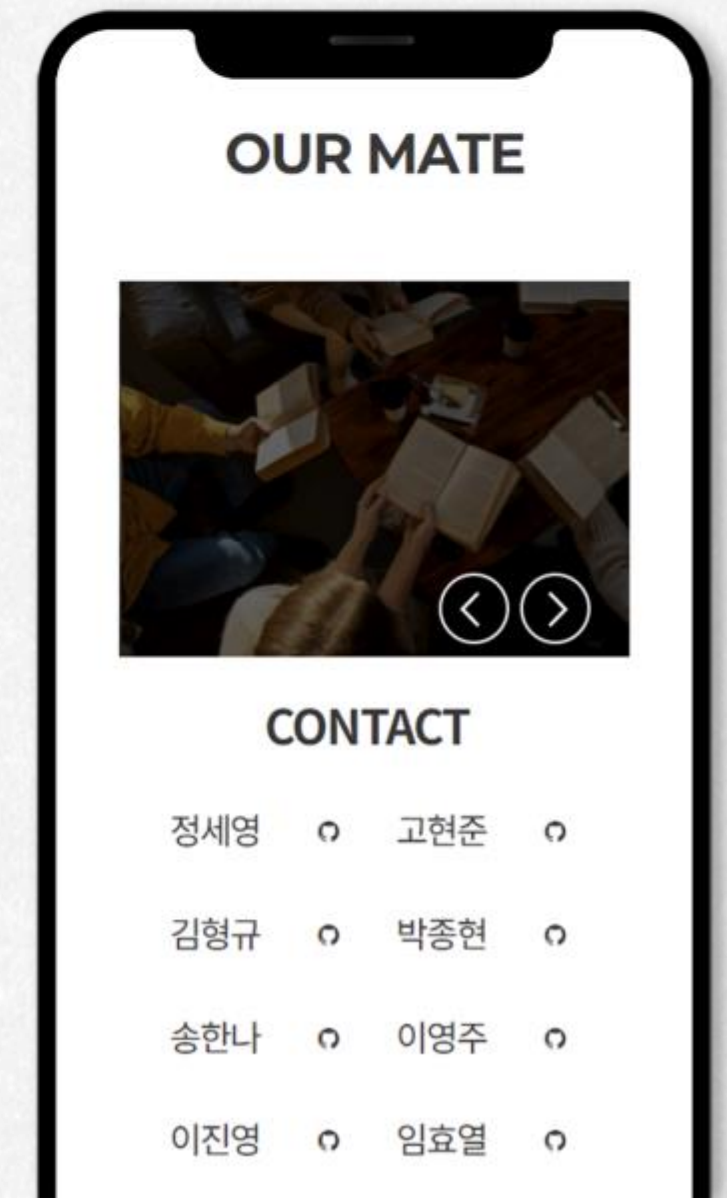
CSS

Viewport

뷰포트(viewport) 너비에 따라
다른 스타일을 적용

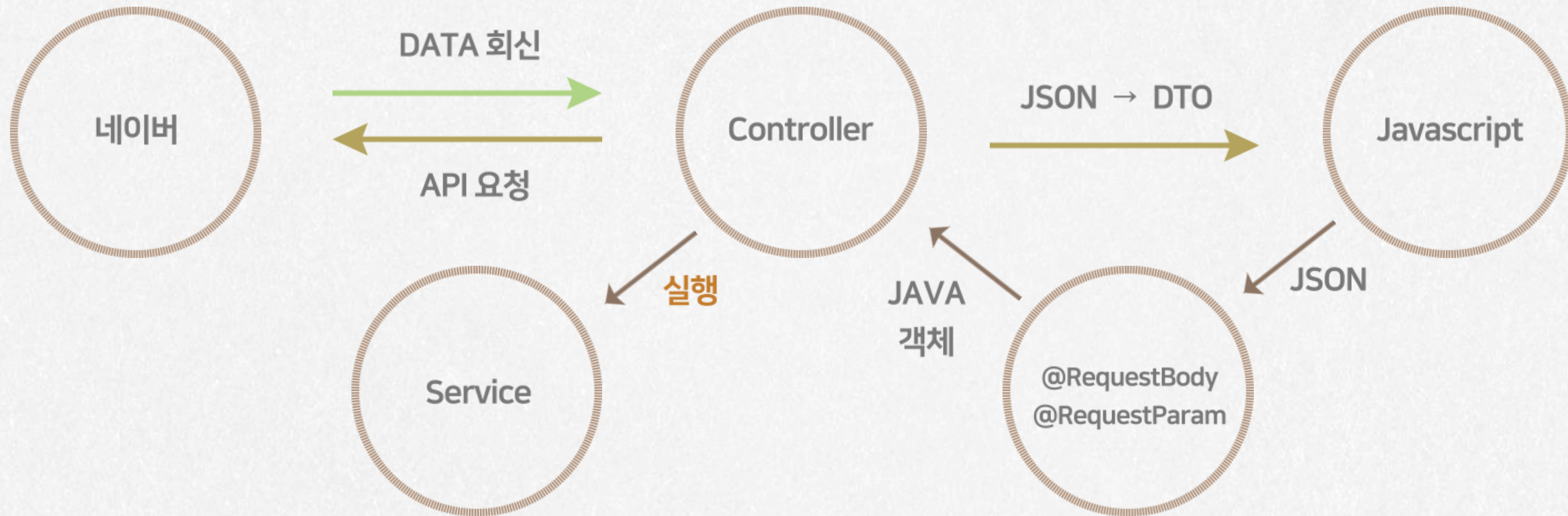
</>

BOOKMATE



네이버 북 DB API

북메이트 프로젝트 기술 심화

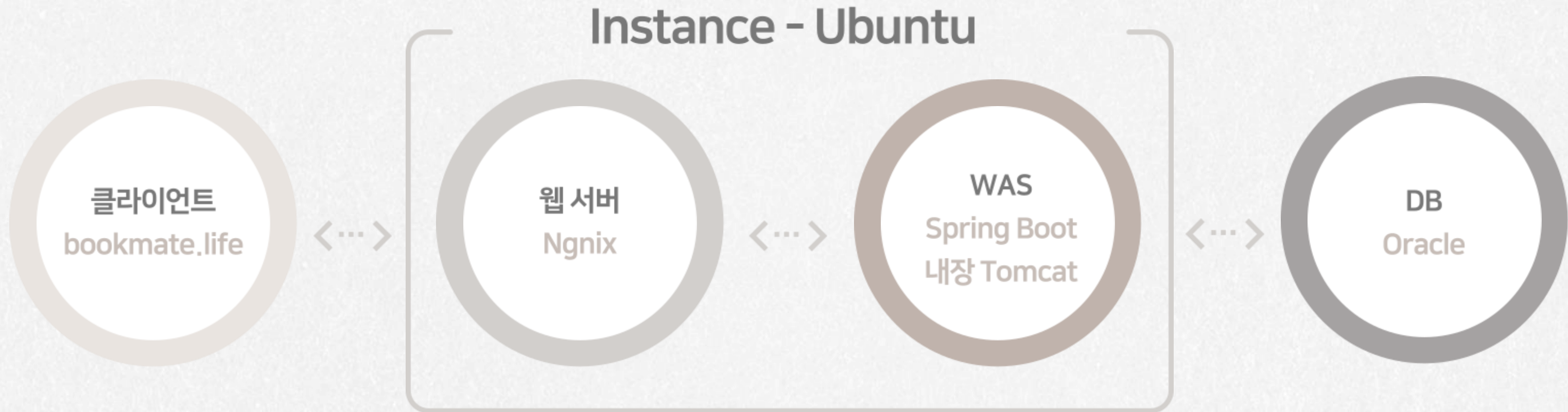


* 네이버 디벨로퍼 통해 RESTful API 방식으로 파라미터를 통해 책 리스트 DB를 받아와서 활용

* API를 통해 받아온 JSON 값을 Spring JACKSON 라이브러리를 통해 변환 → 변환된 DB 정보를 배열로 저장 후 다시 폼으로 전송해서 DB(Oracle)에 저장

AWS 환경 구축

북메이트 프로젝트 기술 심화



* 아마존으로부터 인스턴스(가상 컴퓨터)를 제공받아 Ubuntu 운영 체제 하에서 내장 톰캣을 사용하는 스프링 부트 프로젝트 배포

* 서버 보안 처리를 위한 SSL 인증서 적용 (HTTPS 접속 설정을 통해 웹사이트를 외부의 악용 및 공격으로부터 보호)

05 프로젝트 진행

진행과정

Front-end


- HTML
- CSS
- JavaScript
 - jQuery

Back-end

- DB & SQL
- JSP & Servlet
 - Spring (MVC)
 - SpringBoot (Aspect)
- AWS - EC2

기본 환경 및 기술 합의

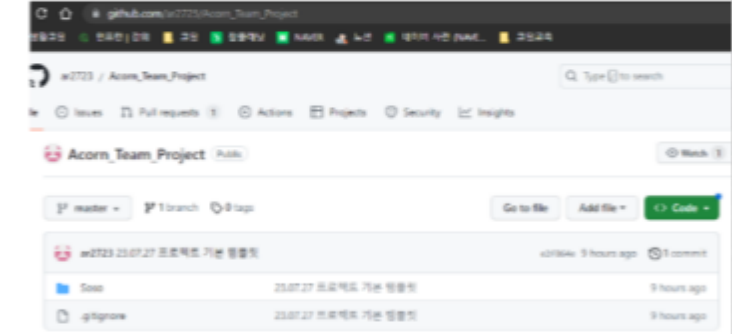
주차별 진행 사항에 따른 파트별 인원 분배 조정
개발 과정 중 피드백 추가 기획 및 문서 작성 진행



Git flow 매뉴얼

1) 첫 프로젝트 Fork 하기

- 메인 GitHub repository → fork (Github) → 로컬 GitHub repository (local)
- Acorn_Team_Project



→ 위에 깃허브 링크 접속 후 Fork 버튼 클릭

Create a new fork

A fork is a copy of a repository. Forking a repository allows you to freely experiment without affecting the original project. View existing forks.

프로젝트 버전 관리

개발, 릴리즈, 호스팅 브랜치 별도 관리
develop → release → master(hosting)
Git flow 매뉴얼 작성 후 배포

북메이트 프로젝트 - WBS									
주요 기능 (S)	세부 기능 (L2)	필요 작업 구분 (L3)	필요 작업 (L3)	세부 작업 (L4)	작업 담당자	작업 여부	1차 작업 기간	2차 작업 기간	3차 작업 기간
메인 페이지	메인 페이지	View	메인 페이지 레이아웃 구성하기	이미지 슬라이드 기능, 텍스트 레이아웃 기능, 자카르드로 슬라이드 구성	송민나	○	2023.06.05		
		Function	navbar 만들기	스크롤 내릴 시 navbar 색상 추가 기능 구현	송민나	○	2023.06.05		
		Function	로그인 시 회원가입 인포창 하기, 마이페이지 보기 링크 열기		송민나	○	2023.06.05		
		Function	TOP 스크롤 버튼	일정 스크롤 내려줄 시 TOP버튼 자동 생성되는 기능 구현	송민나	○	2023.06.05		
	페이지 네비게이션	Function	메인 이미지, 소요일일 리스틀 슬라이드		송민나	○	2023.06.05		
소요일 커뮤니티 기능	소요일 게시판 DB	View	소요일 DB COMMUNITY_BOARD TABLE 작성		이진영	○	2023.06.10		
		View	소요일 게시판 리스틀 UI 구현		박동현 (177) / 송민나 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		View	게시글 작성 페이지 UI 구현		박동현 (177) / 송민나 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	소요일 글 게시판 리스틀 클릭시 기능 구현	게시글 리스틀 페이지 처리 기능, 게시물 검색 기능 구현	박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
	소요일 글 게시판	Function	게시글 리스틀 클릭시 기능 구현		정세영	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	작성 게시물 이전 글 보기 기능 구현		박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	작성 게시물 다음 글 보기 기능 구현		박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		View	작성 게시물 수정 페이지 UI 구현		박동현 (177) / 송민나 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
	소요일 개별 게시물	Function	작성 글 수정 기능 구현	사용자 자신의 글만 수정 할수있게 구현	박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	작성 글 삭제 기능 구현	사용자 자신의 글만 삭제 할수있게 구현	박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		View	작성 글 댓글 UI 구현	댓글 리스틀 클릭 시 agas를 통해 댓글달 수 있도록 처리	박동현 (177) / 송민나 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	작성 글 댓글 쓰기 기능 구현		박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
	소요일 댓글	Function	작성 글 댓글 쓰기 기능 구현		박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	작성 댓글 수정 기능 구현	사용자 자신의 댓글만 수정 할수있게 구현	박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	작성 댓글 삭제 기능 구현	사용자 자신의 댓글만 삭제 할수있게 구현	박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	
		Function	작성 댓글 신고 기능 구현	사용자 자신의 댓글만 신고 할수있게 구현	박동현 (177) / 정세영 (177)	○	2023.06.10	2023.06.10	

북메이트 프로젝트 - QA Sheet									
no.	페이지 구분	QA 내용	중요도	난이도	처리 순위도	QA 작성자	처리 담당자	수정 방안	
1	Man Page	첫 화면 글자 출력 속도	하	하	4	고현준	송민나	속도 빠르게 조정	
2	Man Page	반응형 CSS 레이아웃 구현	상	중	4	박동현	송민나	공표일까지	
3	Man Page	첫 메인페이지 비어있는 현상	하	하	4	고현준	송민나	완료	
4	커뮤니티	소요일에 가입하지 않아도 소요일 group_num만 입력하면 해당 소요일의 커뮤니티에 접속 가능	극상	하	1	김형규	이명주	interceptor 처리	
5	커뮤니티	소요일 게시글에서 선택한 주제(알려)값이 보이지 않는 부분 개선 필요	상	하	2	정세영	정세영	게시판 메뉴 추가	
6	커뮤니티	소요일 게시글에서 게시판 상단에 공지사항을 작성할 수 있으면 좋을 듯 하다.	중	상	9	이진영	박동현	1. 공지사항 칸 만들거고 날짜 처리	
7	커뮤니티	부적절한 글을 작성한 사용자 Nickname을 눌러서 바로 삭제처리 하는 등의 기능이 있으면 좋을 듯 하다.	하	상	12	이진영	정세영	게시글 등록시에 게시글이 제목과 내용에 불응해 처리	
8	커뮤니티 디테일	게시판 글상세 페이지 댓글 쓰기 UI 미완성	상	하	2	박동현	송민나	UI 완성	
9	커뮤니티 디테일	댓글 올 때 글을 안 쓰고 등록을 눌렀을 때 알려주는 기능이 있어야 할 거 같음	상	중	4	박동현	송민나	댓글을 작성하지 않고 등록을 눌렀을 때 안내창 띄우도록 구현	
10	server	오스형 웹 사이트에서 북메이트 개발이 불가능한 오류	상	상	6	이진영	이진영	sysdate 시간을 변경하는 과정 필요	
11	커뮤니티 인서트	게시글 작성 페이지에서 사진 올리는 부분 빠짐	상	하	2	정세영	정세영	UI 수정 및 완성	
12	커뮤니티 업데이트	게시글 수정 페이지 UI 미완성	상	하	2	정세영	송민나	완성	
13	메인페이지	자주하는 질문을 누르면 FAQ 페이지에 해당 질문에 맞는 답변내용이 바로 보이도록 페이지 이동	중	상	9	고현준, 김형규	고현준		
14	공지사항 페이지	로그인 하지 않은 상태에서 공지사항 페이지 누르면 화면은 보여주고 공지버튼을 누르면 로그인 페이지로 이동 되도록	상	하	2	고현준	고현준	interceptor를 만들어 로그인 하지 않은 상태에서 공지버튼을 누르면 로그인 되도록	
15	공지사항 페이지	1대1 문의한 내용을 admin 계정에서 볼수가 없고 답변 기능 미구현	상	중	4	김형규, 송민나	고현준	admin 별도 페이지 구현 및 답변 기능 구현	
16	공지사항 페이지	문의글 등록 후 리다이렉트 되는 페이지에서 새로고침을 하지 않아도 등록한 글이 보이도록	중	하	3	정세영	고현준	문의글을 등록하면 등록했다는 알림창과 함께 새로 등록한 글이 보이도록	
17	FAQ	알림창 라이브러리 미적용 / 자주하는 질문 검색 및 카테고리 표시 구분(비 개인)	하	하	4	김형규	고현준	수정 기능은 삭제 처리, 등록 시 즉시 알림창 라이브러리 적용 및 비 개인	
18	FAQ	전체보기에서 답 수정 삭제 가능한 점	하	하	4	김형규	고현준	각 분류 글에서도 등록 및 삭제 가능하도록 변경 (수정 기능은 미해 삭제	

WBS 작성 및 프로젝트 진행도 파악

4주차 스프린트 진행 후 전체 기능 테스트 진행

QA 이슈 처리

멘토링 및 QA 이슈 처리를 통한 페이지 보완

북메이트 프로젝트 보완점

☑ 모임장 페이지 별도 분기

1. 대쉬보드로 유저 활동 및 게시물, 소모임 통계 관리
2. 소모임 관리자와 소모임 가입자 간의 상호작용 강화
(가입, 추방 등의 실시간 안내)

☑ 관리자 페이지 별도 분기

1. 대쉬보드로 유저, 소모임 및 문의사항 등 통계 관리
2. 사이트 전체 관리 (권한별 페이지 접근 기능)
3. 운영자 챗봇 API

☑ 커뮤니티 기능 강화

1. 실시간 채팅 기능
2. 커뮤니티 공지사항 기능
3. 게시물 좋아요, 인기 게시물 정렬 기능

☑ 전체 페이지 반응형 CSS

1. 태블릿, 모바일 환경에서의 사용 편의성 고려
2. 사용자의 편리한 접근성을 보장

06 프로젝트 보완점 / 소감

정세

처음 해보는 개발 프로젝트에서 어찌다가 팀장을 맡아 걱정이 컸지만 좋은 팀원들을 만나서 끝까지 잘 완주 할 수 있었고 많이 성장할 수 있었던 것 같습니다.



이진

매주 마감일을 지정하여 프로젝트를 진행하였는데, 계획을 세우고 실천하는 과정을 따라 마지막 까지 지치지 않고 끝까지 완주 할 수 있었습니다.

송한

처음엔 이걸 다 완성할 수 있을까 걱정도 많았지만 모두가 만족하는 결과물이 나온 것 같아서 뿌듯하고 다들 정말 감사하고, 다 많이 성장 했다고 생각합니다.



박종

수업 시간에 하는 것과 다르게 프로젝트를 하면서 많이 부족하다는 것을 느낄 수 있었습니다. 훌륭한 팀원들과 함께하여 많은 것을 배울 수 있었습니다.

임효

시작이 매우 느렸고 지금도 정말 많이 부족하고, 다른 사람에 비해서 실력도 뒤쳐지는 것 같아서 많이 걱정했지만, 좋은 팀원들을 만나서 많이 성장할 수 있었습니다.



고현

프로젝트를 통해서 수업에서 배운 내용을 적용해보면서 다른 사람들과 협업하여 하나의 결과물을 만들어 가는 과정에서 많은 성취감을 느낄 수 있었습니다.

이영

그동안 배웠던 기술을 직접 코딩해보니 우리가 사용하고 있는 여러 도메인이나 어플이 얼마나 많은 사람이 고생을 해야 나오는 결과물인지 크게 깨닫는 시간이었습니다.



김형

혼자였다면 아마 여기까지 오지 못했을 것 같습니다. 다같이 고민하며 프로젝트를 만들고, 결과물이 나와서 정말 기분이 좋습니다. 힘들었지만 즐거웠던 시간이었습니다.

QnA

질문이 있다면 말씀해 주세요.

독서 소모임 플랫폼 프로젝트 <북메이트>

▷ 훈련과정 : IoT기반의 웹앱개발자 양성과정

▷ 훈련기관 : 에이콘 아카데미 (강남)

▷ 훈련기간 : 2023-04-05 ~ 2023-09-22 (960시간/120일)

감사합니다.
