PROJECT-W

BaesinZer

CONTENTS

1. 프로젝트 소개

2. 개발 내용

3. 개발 환경 및 업무 분담

4. 기능 설명 및 화면

INTRODUCE

1. 프로젝트 소개

INTRODUCE

프로젝트: BaesinZer / 소켓 기반 웹 채팅 게임

최근 인기를 끌었던 Among Us 에서 아이디어를 얻음

INTRODUCE

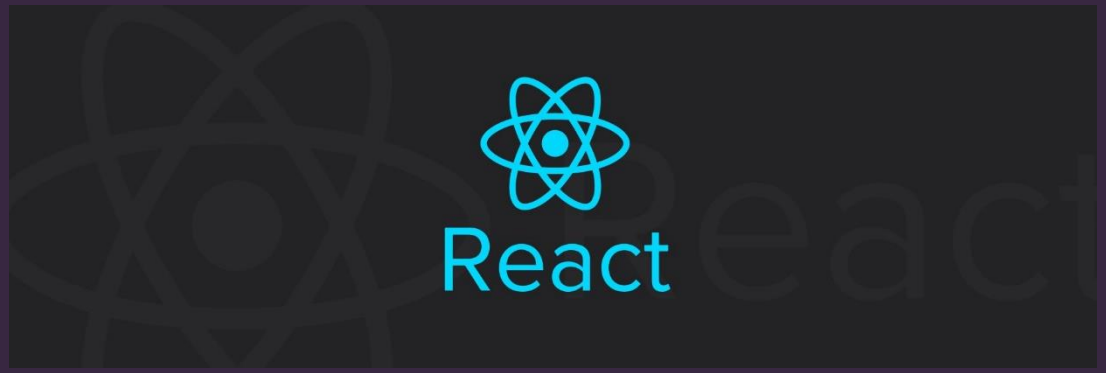
시민: 배신자인 BaesinZer를 찾아내기

BaesinZer: 시민들을 몰래 처리하기

INTRODUCE

게임에 적합한 웹 동작 방식은 무엇일까?

SPA (Single Page Application)



INTRODUCE

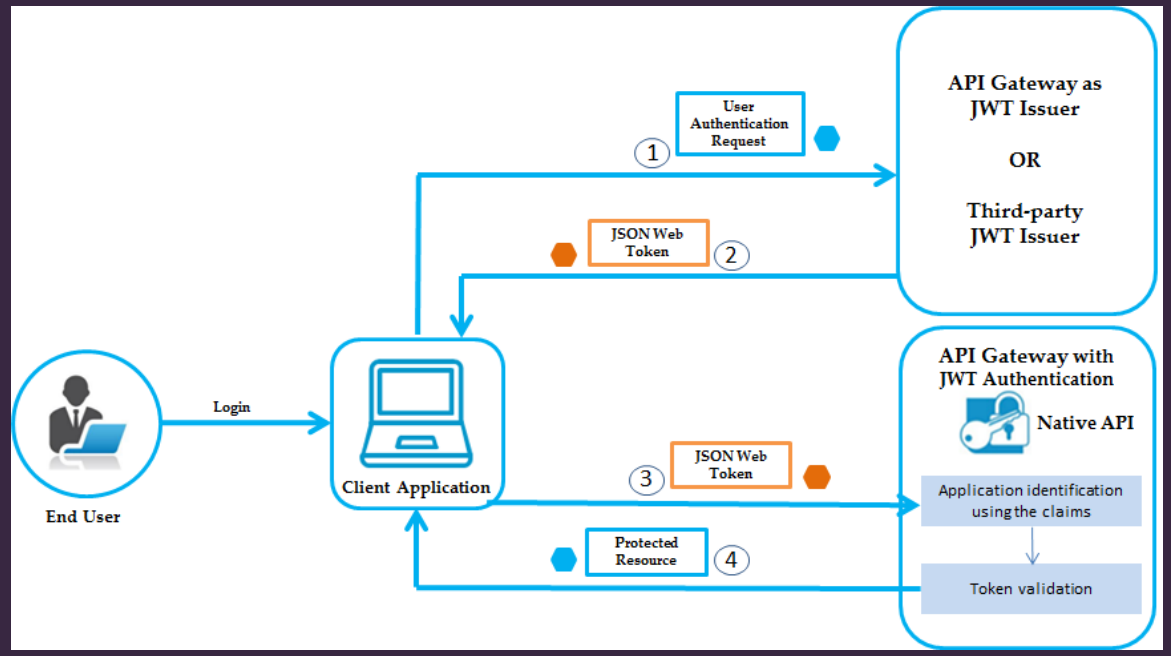
React + Spring Boot

DEVELOPMENTS

2. 개발 내용

DEVELOPMENTS

사용자 인증: JWT 토큰 기술 활용, 이메일 인증



DEVELOPMENTS

회원가입을 통해 JWT 토큰을

발급 받은 사용자만 서버에 접근 가능

만약 없다면?!

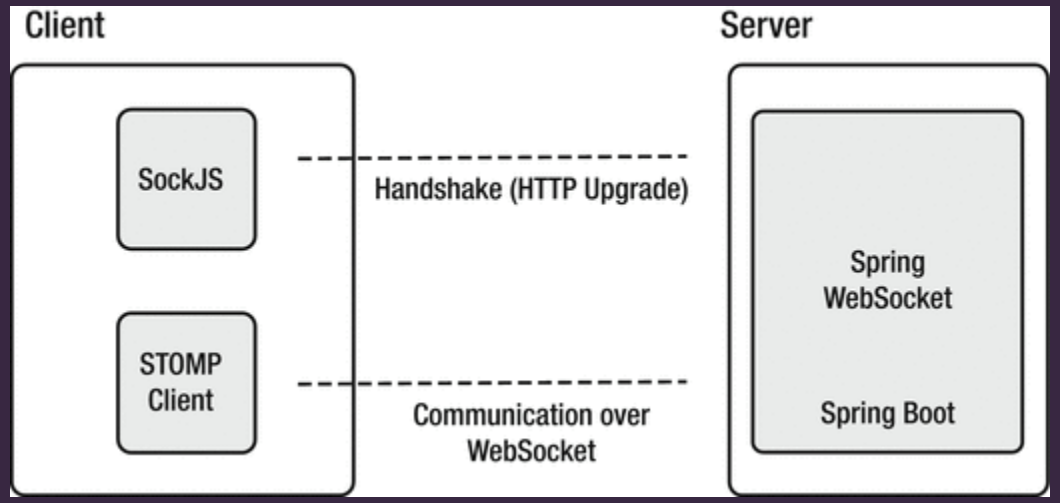
DEVELOPMENTS

JWT 토큰이 있다고 하더라도 이메일 인증은 필수!

인증하지 않으면? 🚫

DEVELOPMENTS

실시간 통신: SockJS + Stomp



DEVELOPMENTS

메시지의 Type을 정의하여 동작 구분, 수행

JOIN, ROOM, START, PLAY,
KILL, VOTE, ...

DEVELOPMENTS ENVIRONMENT
& DIVISION OF WORK

3. 개발 환경 및 업무 분담

DEVELOPMENTS ENVIRONMENT & DIVISION OF WORK

Client: 김우조, 박세진, 박성원

Server: 김우조

DEVELOPMENTS ENVIRONMENT & DIVISION OF WORK

Client

Visual Stuido Code

Server

IntelliJ IDEA

4. 기능 설명 및 화면

FUNCTION & SCREEN

로그인(메인)

회원가입

FUNCTION & SCREEN

회원가입 - 이메일 인증 안내

FUNCTION & SCREEN

로비

게임 중 자신의 닉네임 설정

게임 방 접속

게임 방 만들기

FUNCTION & SCREEN

로비 (방만들기)

로비에 표시될 방 제목

게임 방 생성

FUNCTION & SCREEN

게임 방 (방장)

게임 방 (참가자)

FUNCTION & SCREEN

게임방

게임 중 메시지 로그

게임 방 참가자 목록

게임 시작 버튼

게임 나가기

채팅 입력

FUNCTION & SCREEN

게임방

게임방 (게임 시작)

FUNCTION & SCREEN

BaesinZer

시민

BeasinZer가 되면 로고가 붉은 색으로 변경

FUNCTION & SCREEN

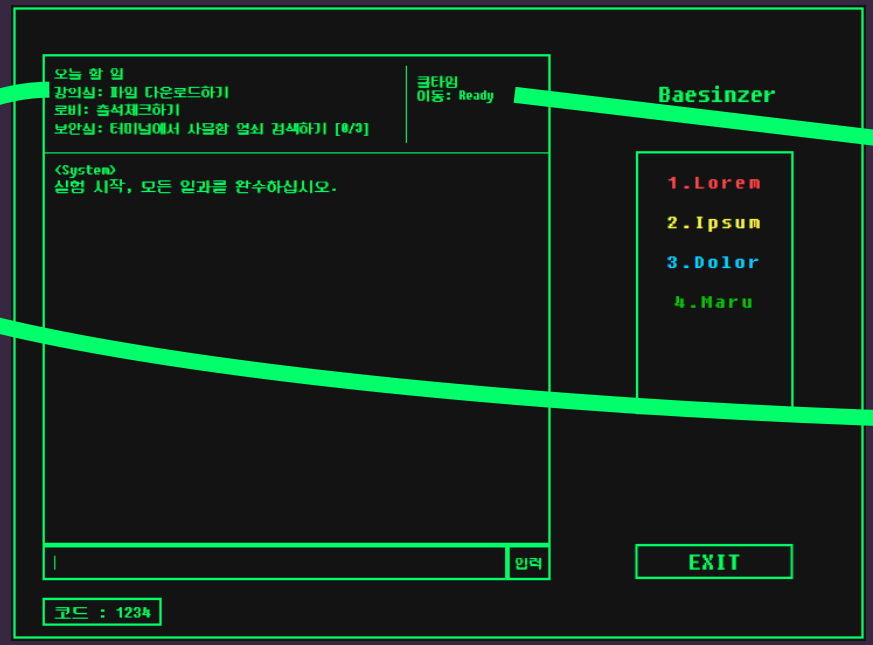
상단 바 - BaesinZer

이동, 살해, 방해 기능 별 쿨 타임

정체를 숨기기 위한 가짜임무

FUNCTION & SCREEN

상단 바 – 시민



이동 기능 쿨 타임

시민에게 주어지는 임무

FUNCTION & SCREEN

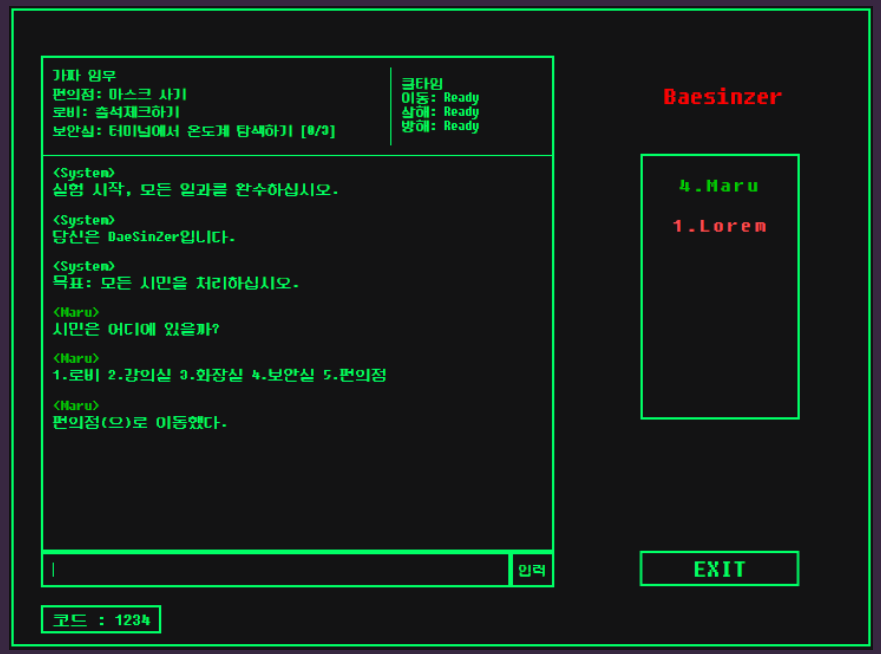
BaesinZer

시민

게임이 시작되면 사용자 간 채팅 불가

FUNCTION & SCREEN

BaesinZer

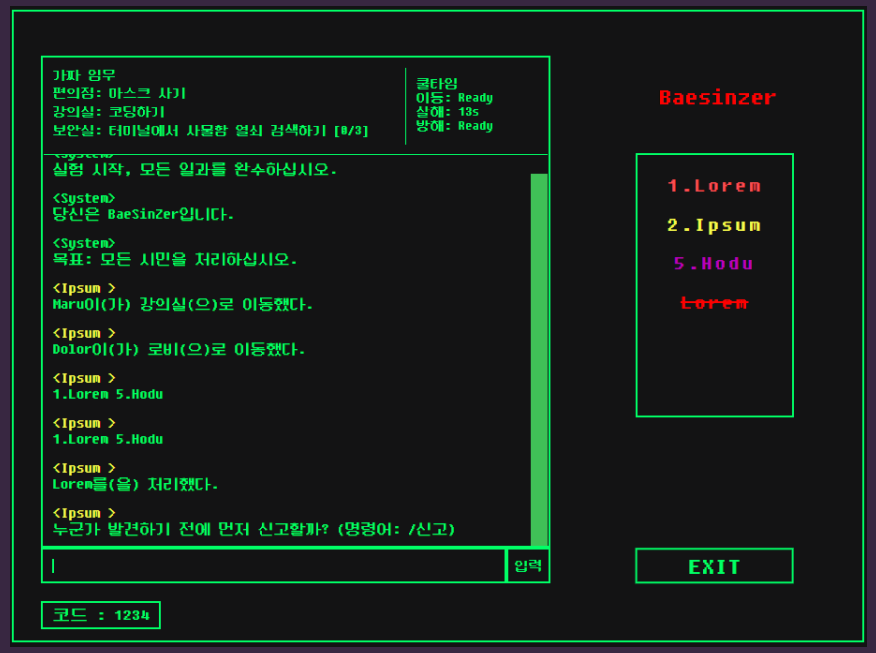


시민

같은 위치에 있는 사람만 목록에 출력

FUNCTION & SCREEN

BaesinZer

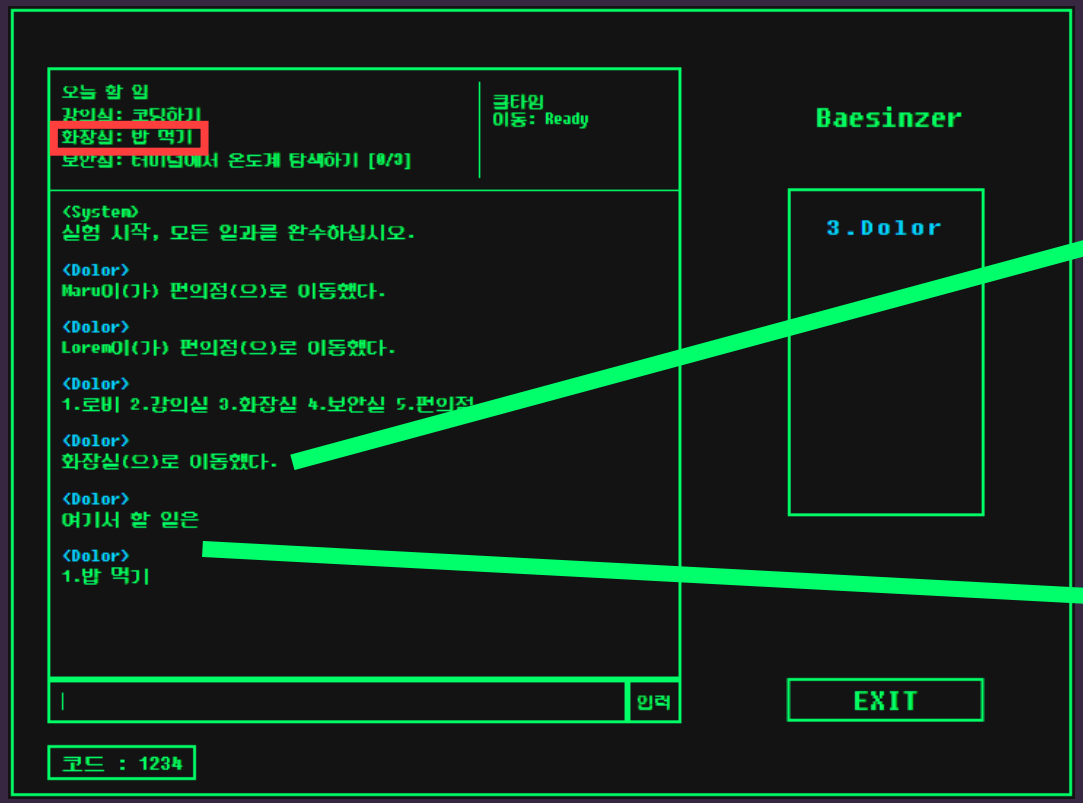


시민

BeasinZer는 같은 위치에 있는 시민 살해 가능

FUNCTION & SCREEN

Mission



특정 임무를 수행하기 위해
해당되는 미션 장소로 이동

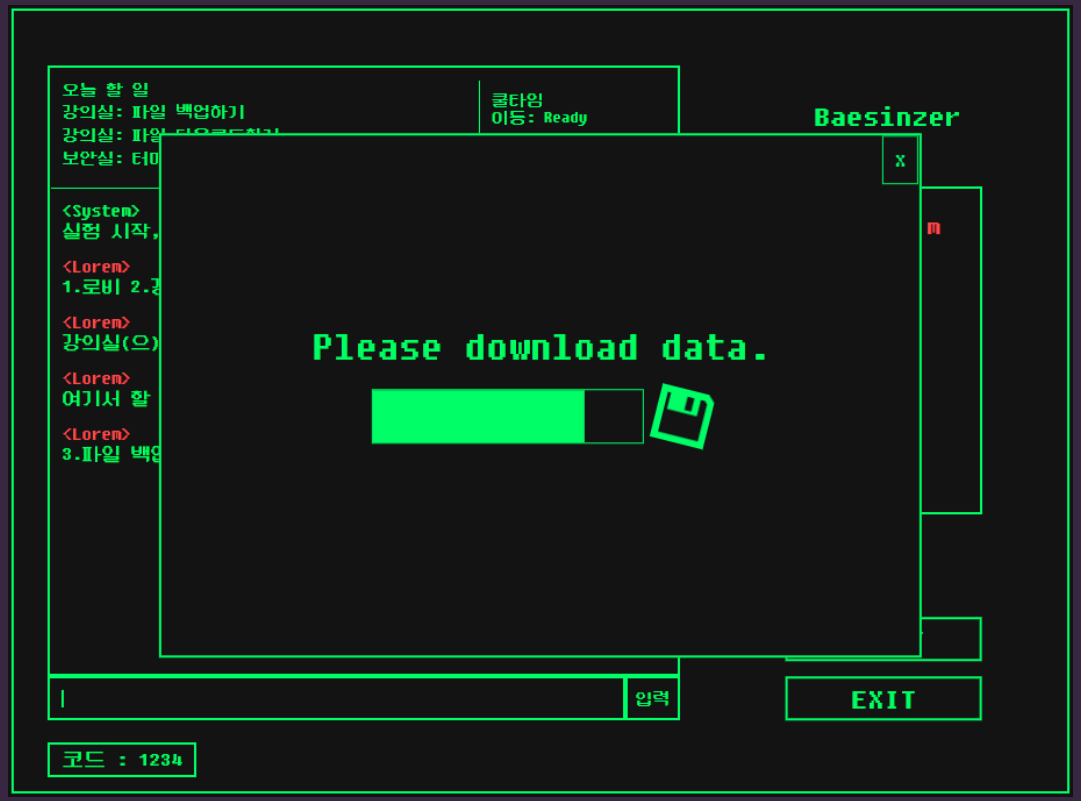
/일과 명령어 입력 후 미션 목록 중
해당 되는 번호 입력

FUNCTION & SCREEN

Mission – 밥 먹기

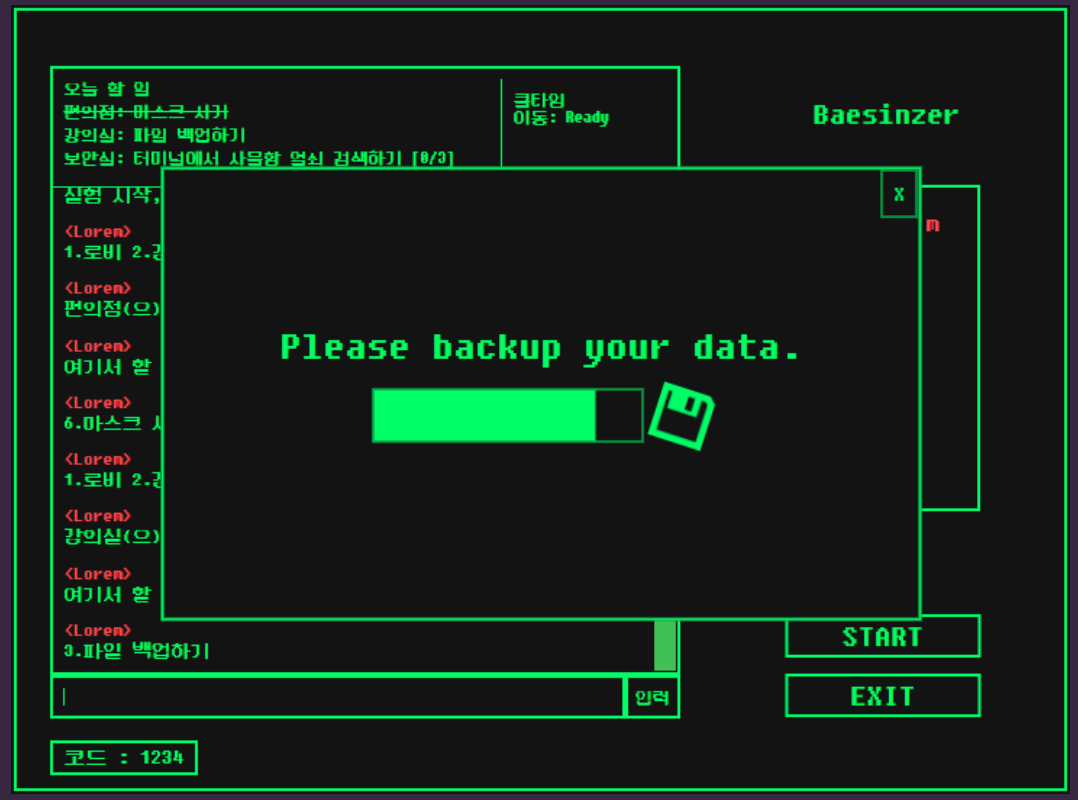
FUNCTION & SCREEN

Mission – 파일 다운로드하기



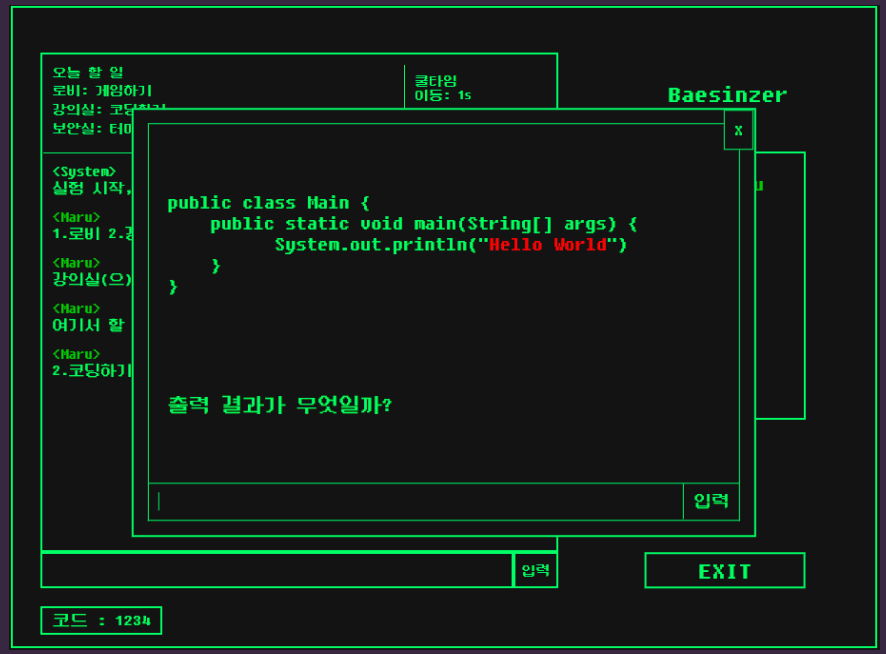
FUNCTION & SCREEN

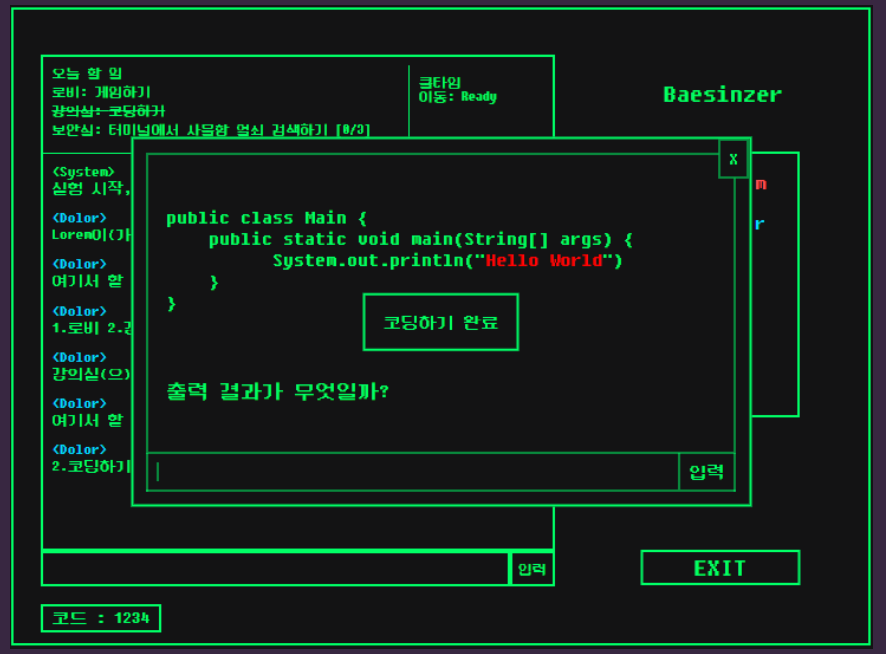
Mission — 파일 백업하기



FUNCTION & SCREEN

Mission – 코딩하기





FUNCTION & SCREEN

Mission – 마스크 사기

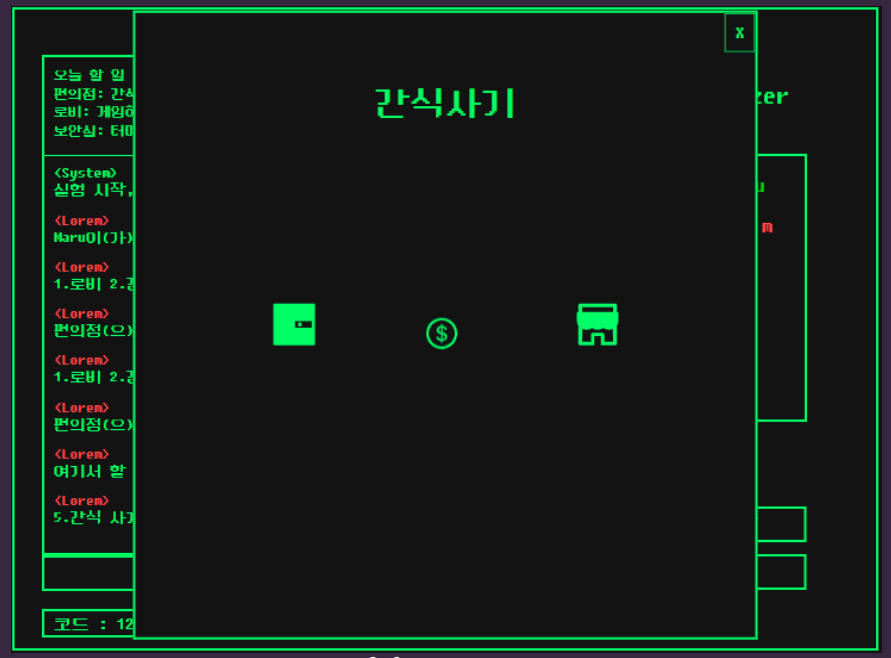
마스크에 해당되는 번호 입력

금액 지불 애니메이션

FUNCTION & SCREEN

Mission – 간식 사기

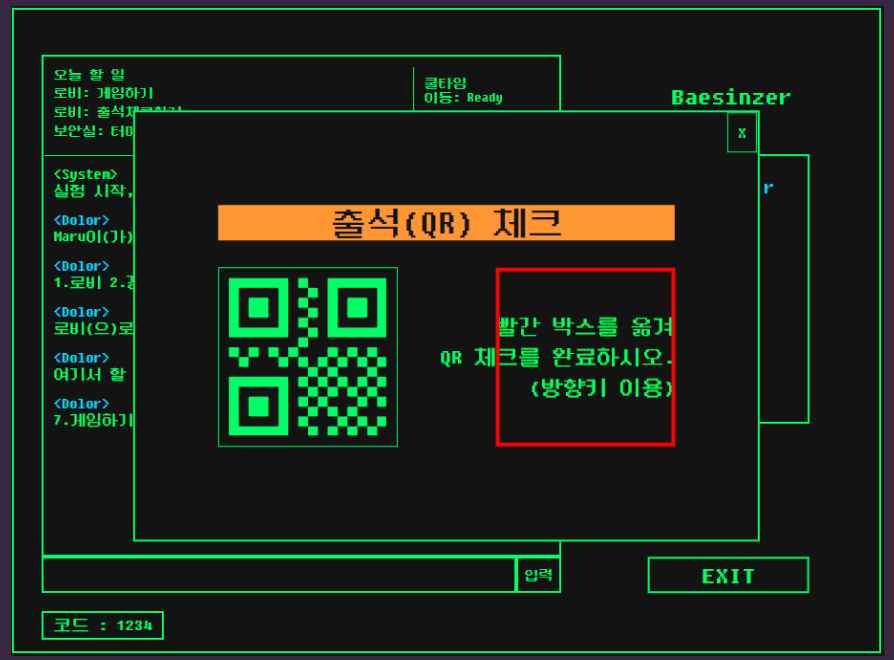
간식에 해당되는 번호 입력



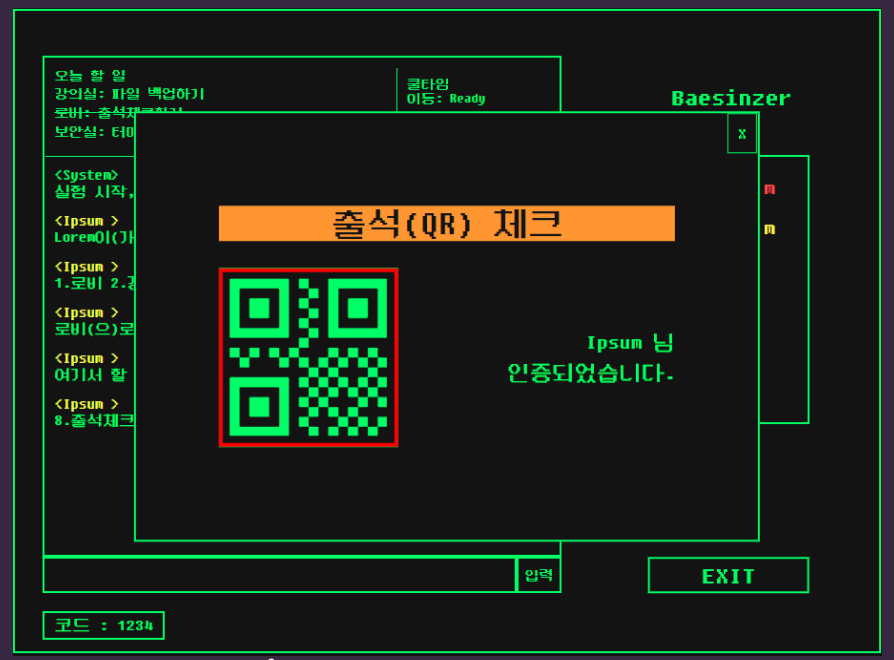
금액 지불 애니메이션

FUNCTION & SCREEN

Mission – 출석 체크



박스를 옮겨 QR코드 범위에 놓음



출석 체크 완료

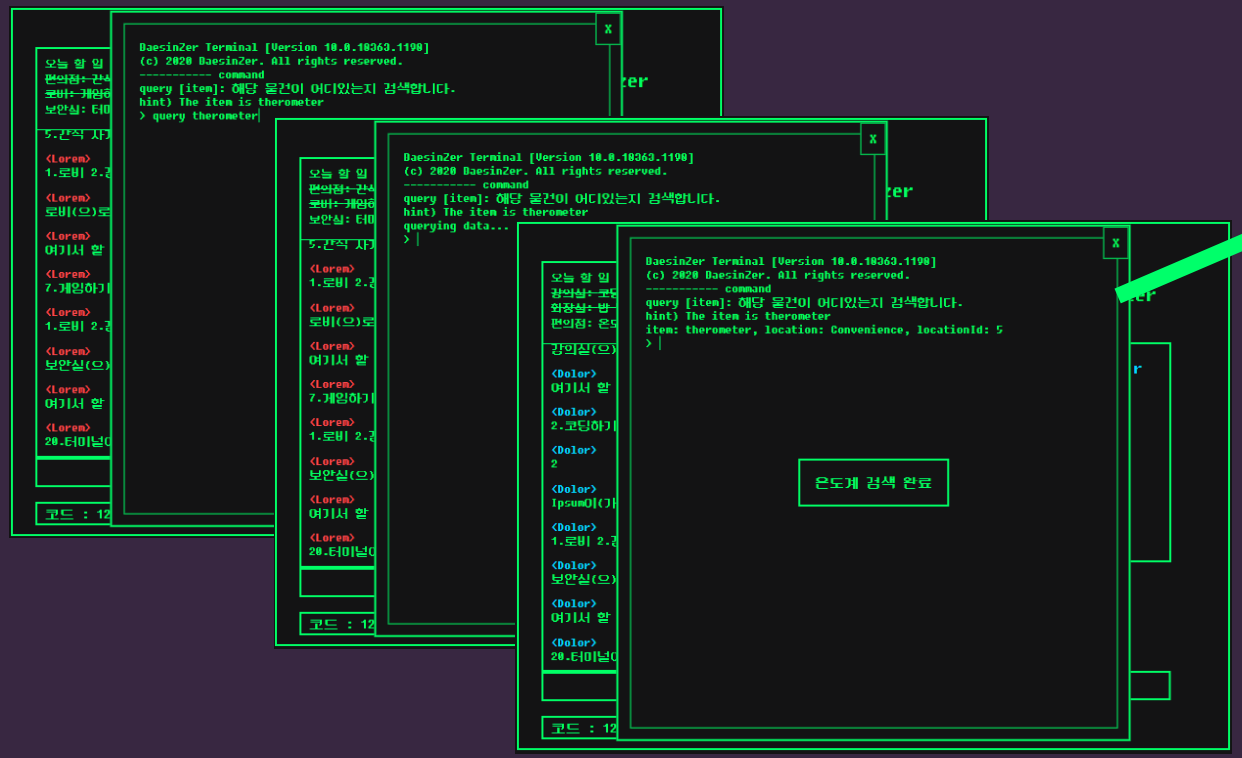
FUNCTION & SCREEN

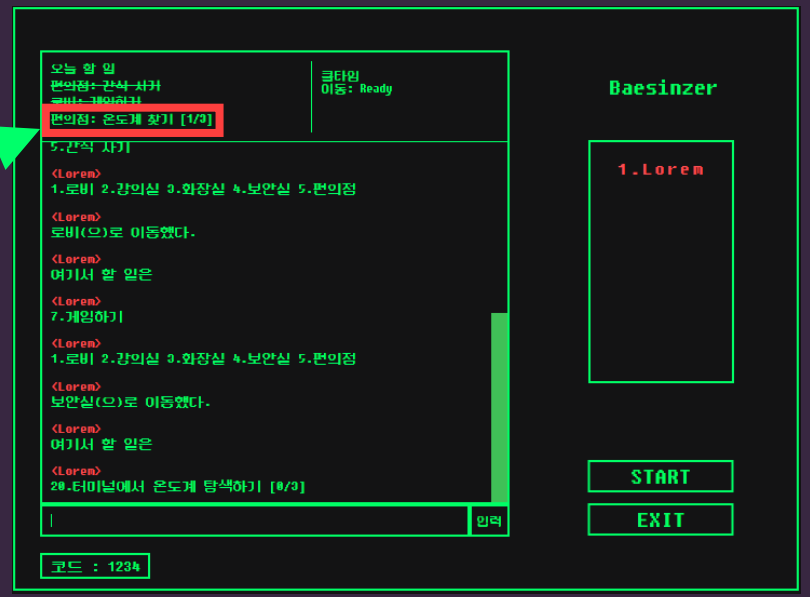
Mission — 게임하기

스페이스바를 연타하여 게이지를 채움

FUNCTION & SCREEN

Mission — 터미널에서 온도계 탐색하기 [0/3]

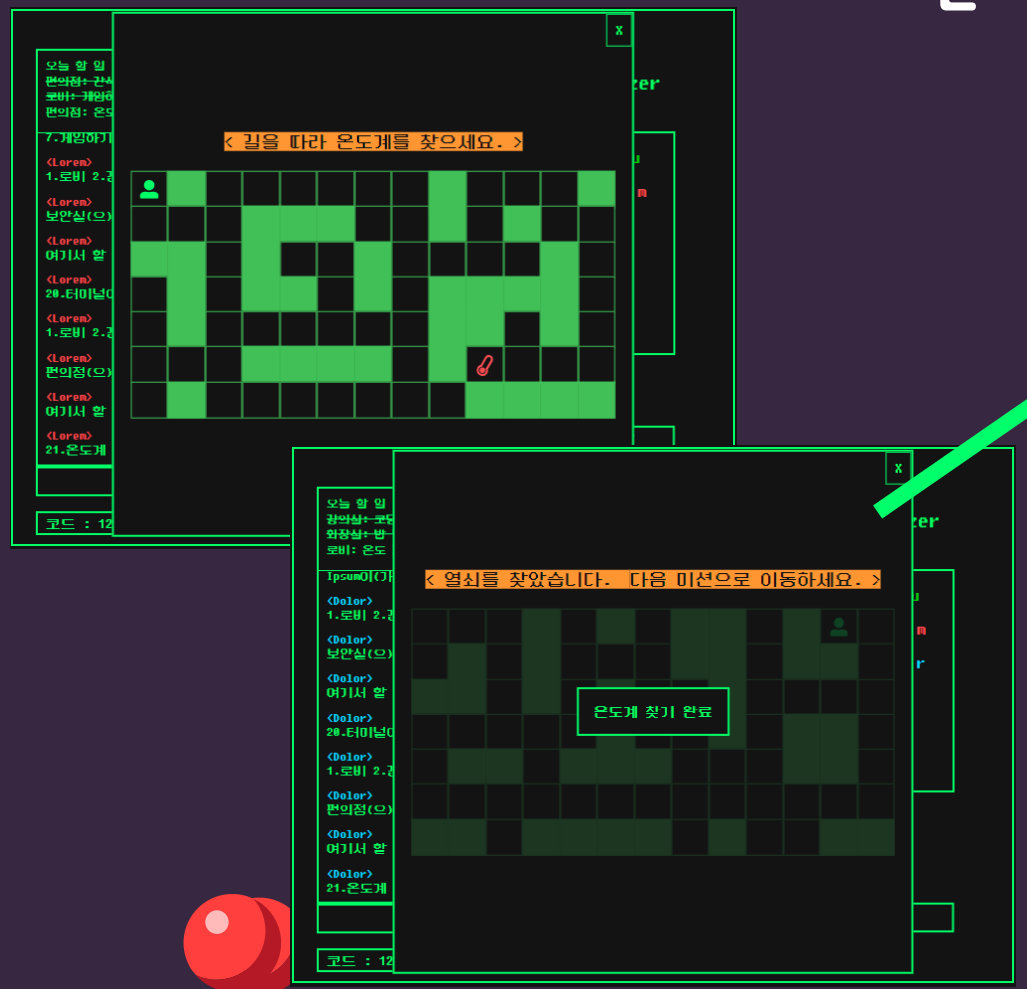


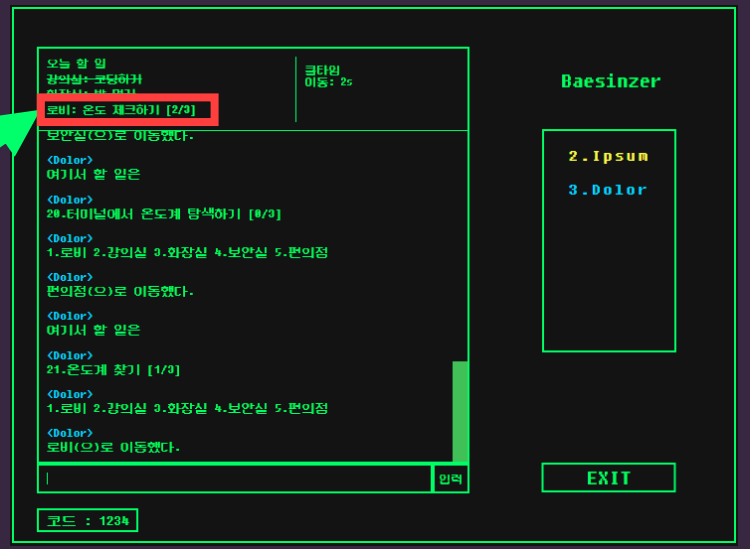


검색 완료 후 미션 지령 변경

FUNCTION & SCREEN

Mission – 온도계 찾기 [1/3]

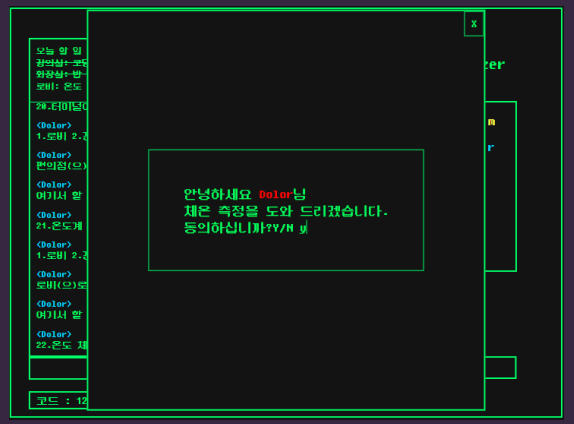


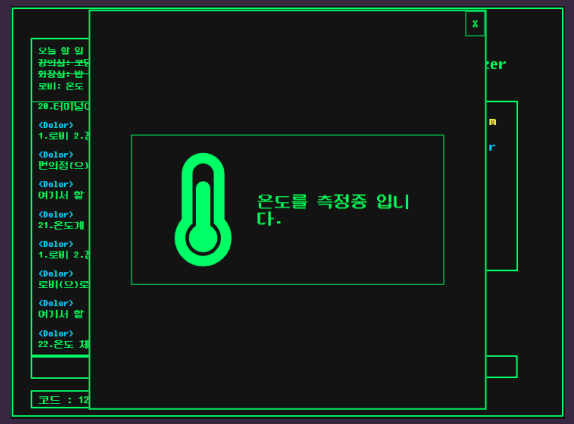


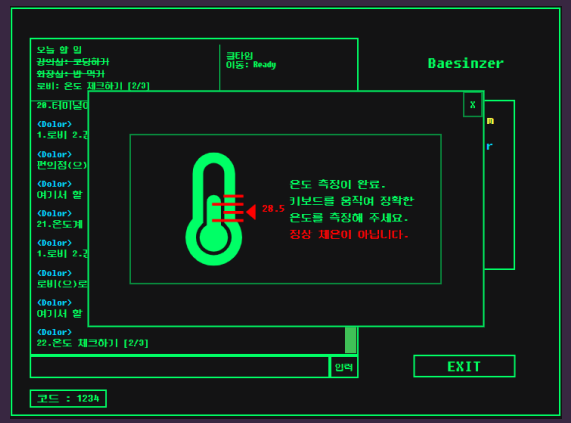
온도계 찾은 후 미션 지령 변경

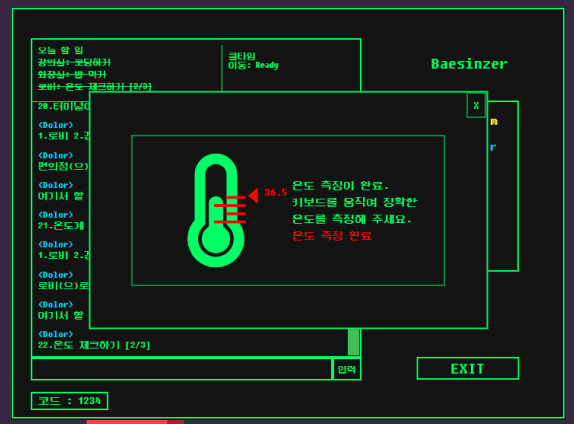
FUNCTION & SCREEN

Mission – 온도 체크하기 [2/3]



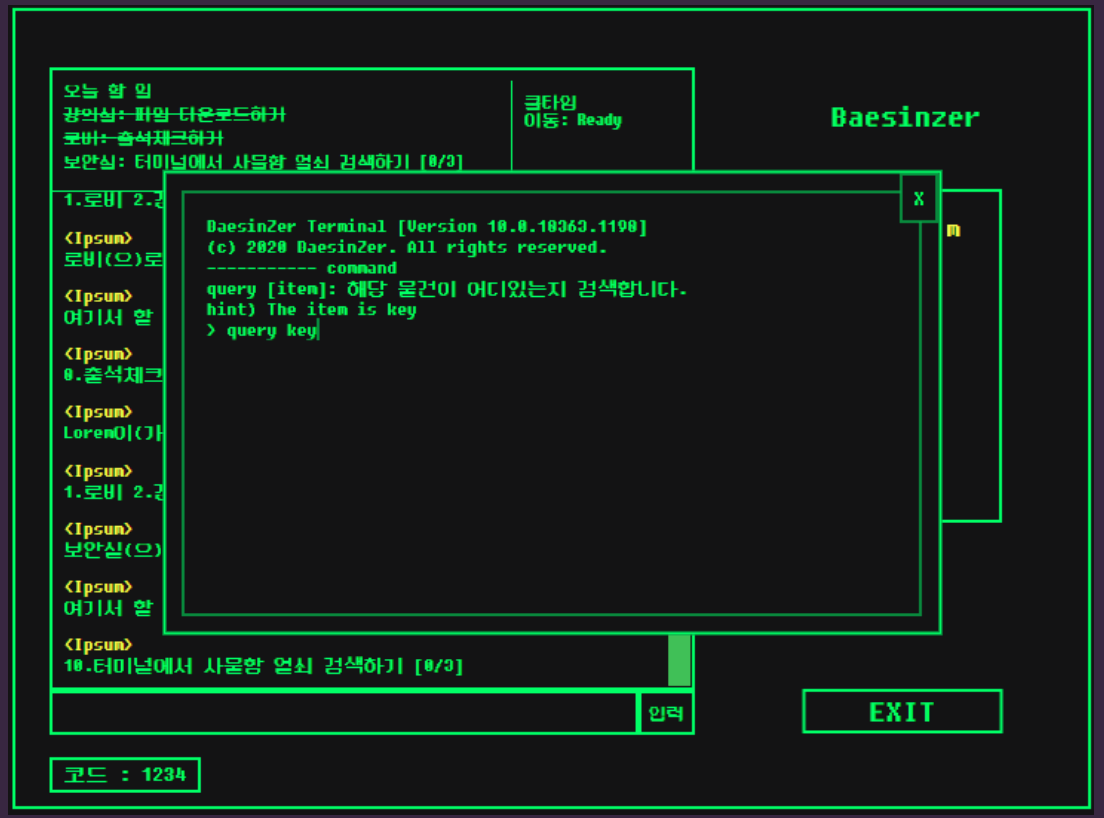






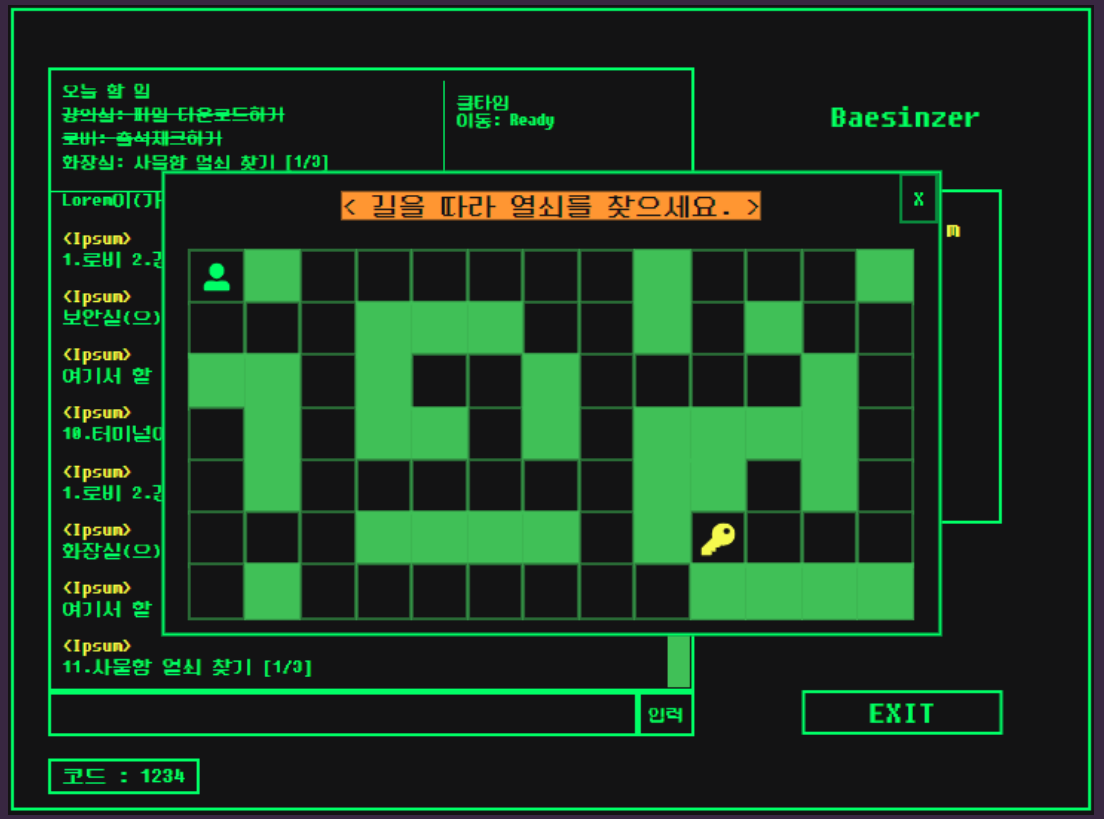
FUNCTION & SCREEN

Mission — 터미널에서 사물함 열쇠 검색하기 [0/3]



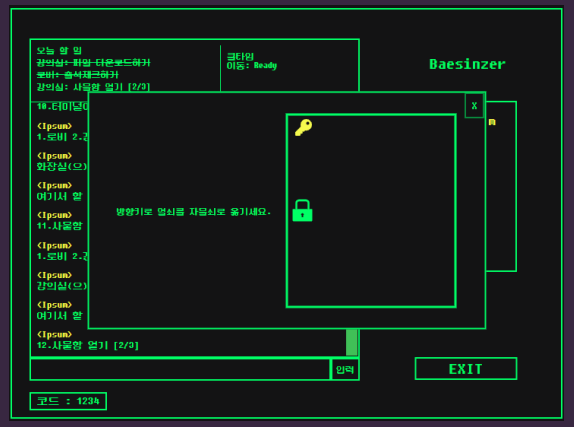
FUNCTION & SCREEN

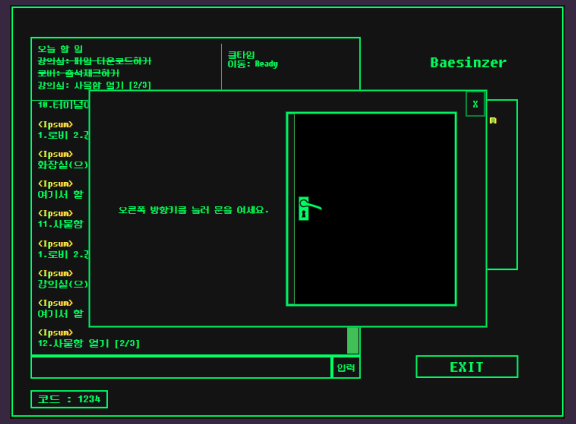
Mission – 사물함 열쇠 찾기 [1/3]

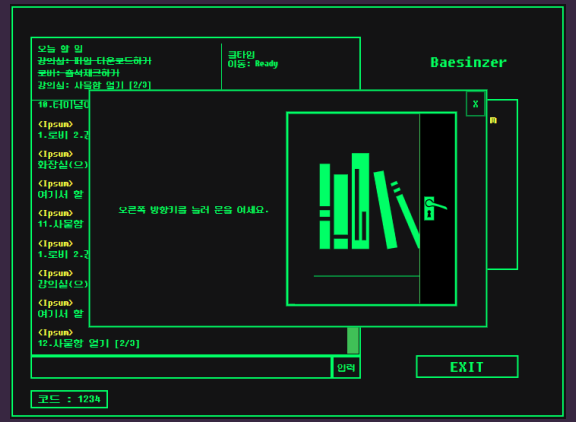


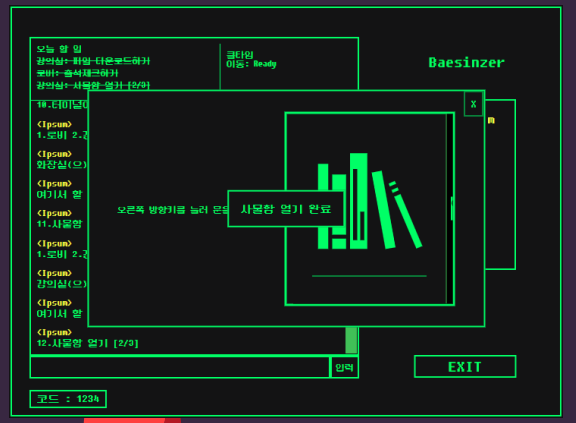
FUNCTION & SCREEN

Mission – 사물함 열기 [2/3]





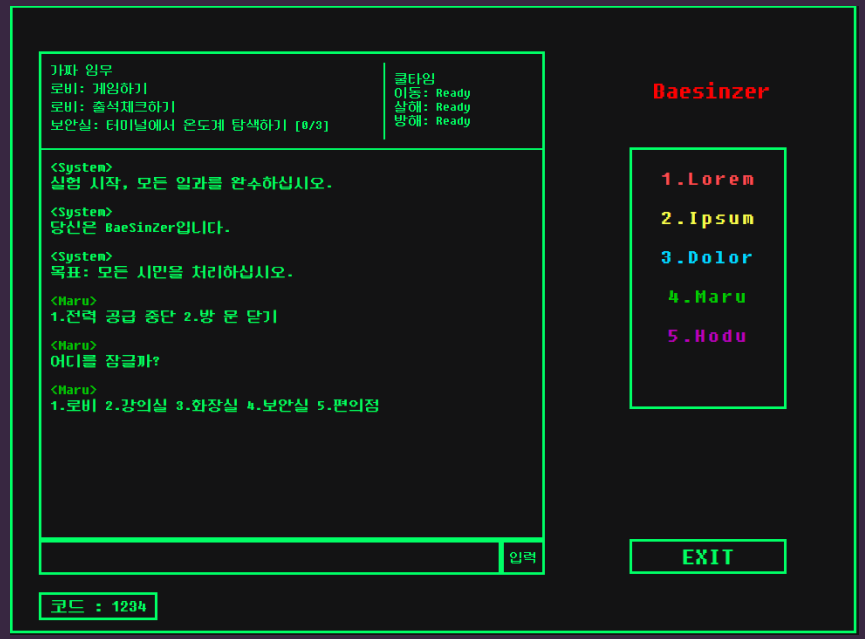




FUNCTION & SCREEN

방해 공작 토글

방 문 닫기 토글

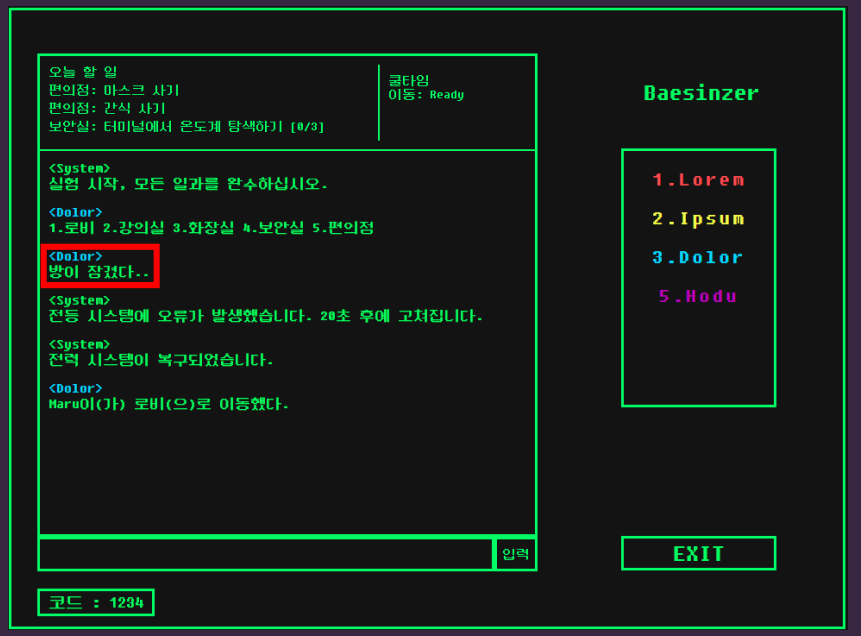


BaesinZer는 '/방해' 방해 명령 발동 가능

FUNCTION & SCREEN

방 문 닫기

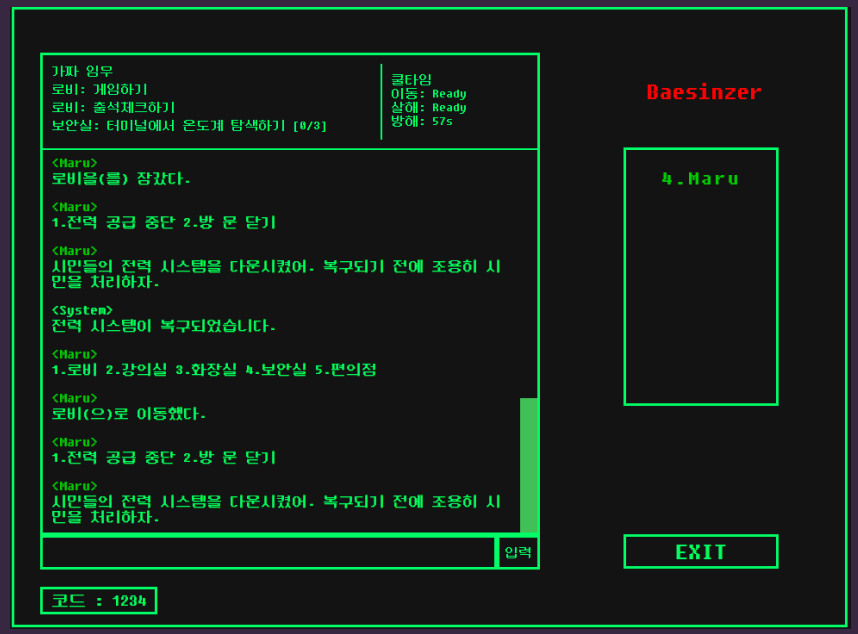
장소 입장 불가



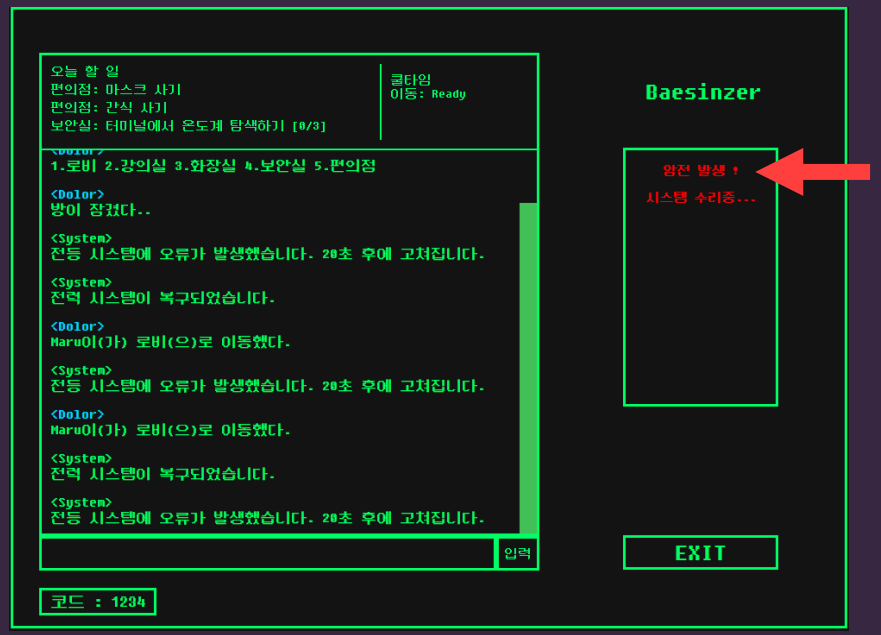
닫힌 장소는 10초 동안 출입 불가

FUNCTION & SCREEN

암전(BaesinZer)



암전(시민)

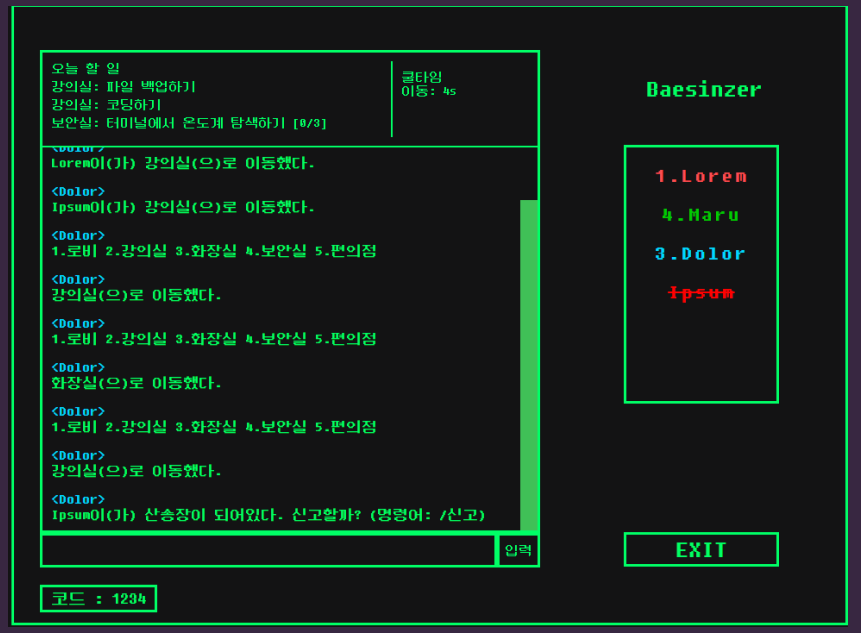


암전 방해 공작 시 시민은 사용자 목록을 볼 수 없음

FUNCTION & SCREEN

현장 목격

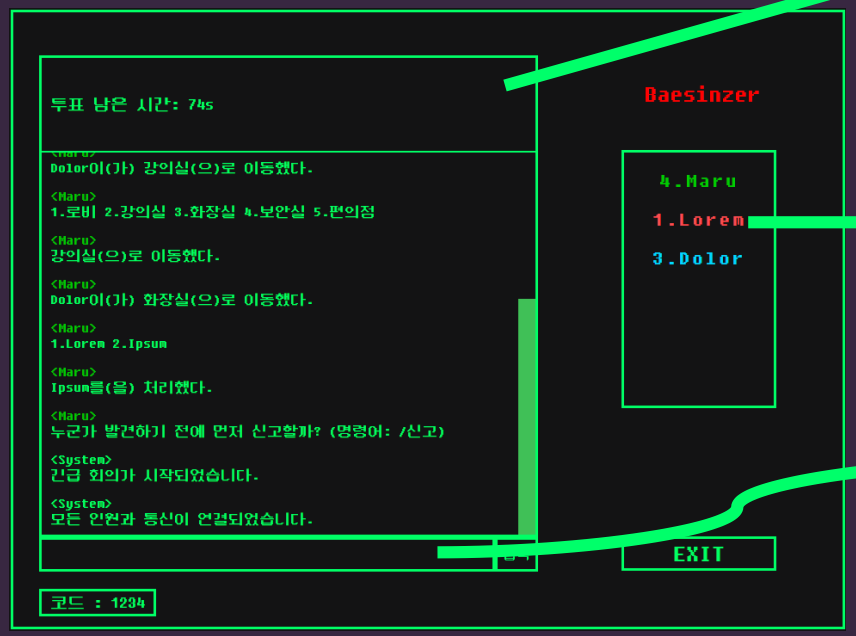
흔적 발견



현장 목격이나 흔적을 발견했을 시 신고 가능

FUNCTION & SCREEN

투표



투표 남은 시간,
투표를 하지 않으면 기권 처리

투표 시 모든 인원 자동 소집

‘/투표 번호’ 명령으로 투표 가능

투표를 통해 의심되는 사람을 처리

FUNCTION & SCREEN

투표(시민 처리)

투표(Baesinzer 처리)

FUNCTION & SCREEN

투표(무효 처리)

최대 득표자 수가 두 명 이상일 때

투표 무효 처리

FUNCTION & SCREEN

게임 종료(BaesinZer 승)

게임 종료(시민 승)

암전 방해 공작 시 시민은 사용자 목록을 볼 수 없음

PROJECT-W

Thank you